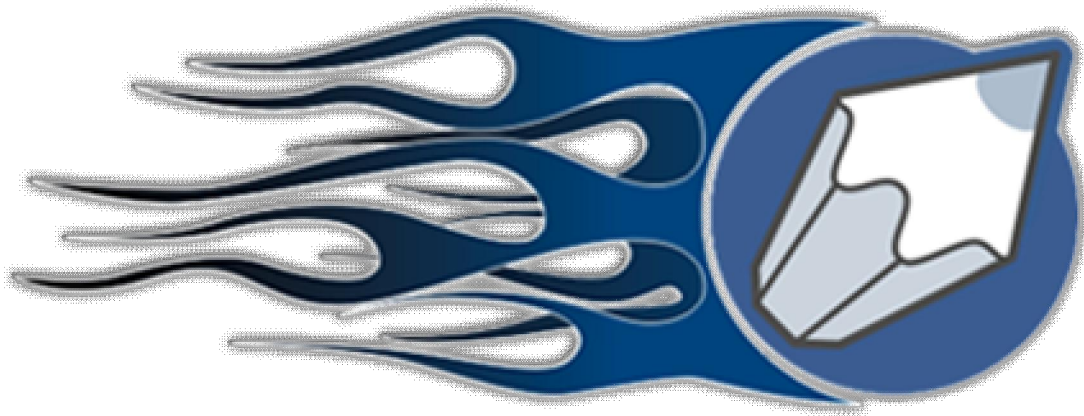


MODUL BELAJAR DAN LATIHAN

CorelDRAW 12



CECEP BUDIMAN

AKADEMI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIK AL MA'SOEM

BANDUNG

2007

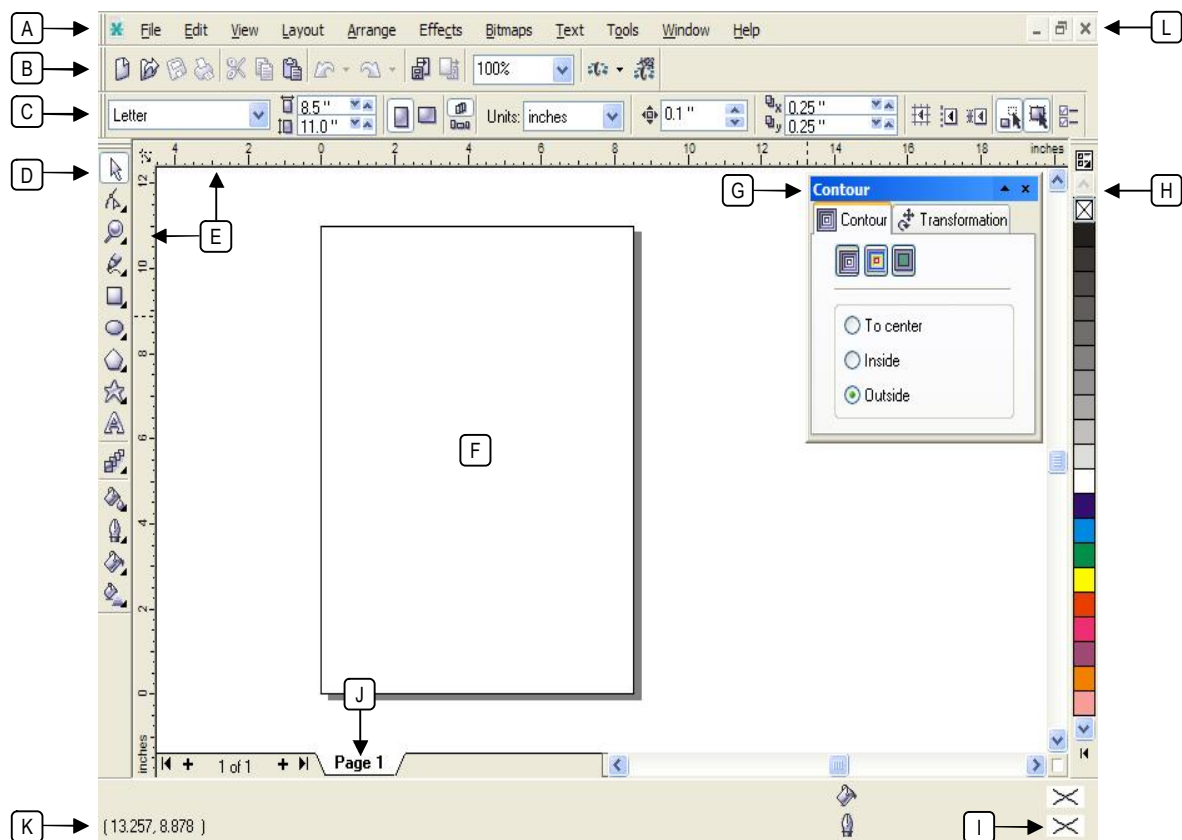
Pengenalan

CorelDRAW merupakan pengolah grafis dengan basis vektor atau garis, dimana unsur dasar yang mendasarinya adalah garis. Keuntungan dari vektor ini adalah gambar akan mempunyai ukuran kapasitas file yang relatif kecil apabila dibandingkan dengan pengolah grafis berbasis bitmap.

Namun demikian, versi terbarunya sudah menyertakan filter-filter efek pengolah bitmap dalam fungsi tersendiri. Yang dapat dipakai untuk memanipulasi penataan objek dalam sebuah komposisi gambar yang diinginkan. Semuanya terpulung pada kreatifitas dan imajinasi pemakainya.

WorkSpace / Area Kerja


















Sewaktu membuka program, inilah beberapa lokasi penting yang perlu diperhatikan :

















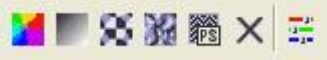


- Daftar Menu Program
Berbagai perintah pengoperasian mulai dari menyimpan file, membuka file, mengatur ukuran halaman, dan menampilkan berbagai menu bantuan.
- Command Shortcut
Berisi ikon-ikon jalan pintas (shortcut) pengoperasian berbagai perintah penting dari daftar menu program.
- Tools Options
Isi bar ini akan berubah-ubah sesuai dengan jenis tool yang dipakai dan macam objek yang tengah dipilih. Isinya tidak jauh dari berbagai fitur pengoperasian tambahan yang dimiliki oleh sebuah tool.
- ToolBox

- Berisi berbagai peralatan untuk membuat berbagai macam objek gambar dan fitur tambahan yang berhubungan dengan kualitas visual gambar (warna, garis dan efek).
- e. Ruler
Penggaris bantuan yang dapat dipakai sebagai panduan dalam menentukan batas-batas area penataan objek.
 - f. Canvas
Tempat mencurahkan segala bentuk kreatifitas gambar yang dibuat.
 - g. Command Fly-Out
Ekspansi atau menu tambahan dari beberapa perintah menu dan juga toolbox yang sedang aktif. Lokasinya bisa dipindahkan, disembunyikan atau ditutup.
 - h. Color Bar
Bar untuk menentukan pewarnaan garis (*outline*) dan isi (*fill*) objek.
 - i. Information Box
Sebagai bar informasi mengenai objek yang sedang aktif.
 - j. Page Control
Mengontrol tampilan halaman pada sebuah dokumen yang memiliki banyak halaman.
 - k. Cursor Position
Menunjukkan posisi kursor dalam perhitungan ukuran yang sama pada penggaris (ruler).
 - l. Window Control
3 (tiga) buah ikon untuk menyembunyikan, membesarkan/mengecilkan dan menutup windows canvas (dokumen). Berguna sewaktu bekerja dengan banyak dokumen.

Tools Box

No	Ikon	Fungsi
1	 Pick Tool (V)	Memilih, memanipulasi dan mengontrol objek
2	 Shape Tool (F10)  Knife Tool (C),  Eraser Tool (X),  Smudge Brush,  Roughen Brush,  Free Transform Tool (E)	Memanipulasi objek kurva <ul style="list-style-type: none"> - <i>Knife Tool</i>, Memotong objek yang memiliki bidang, sekaligus melakukan <i>break-apart</i> - <i>Eraser Tool</i>, Melobangi objek bidang dan akan membuat kurva baru sesuai pergerakan arah mouse. - <i>Smudge Brush</i>, Untuk mengubah bagian garis outline pada objek dengan cara draging - <i>Roughen Brush</i>, digunakan untuk mengubah bagian outline pada garis vektor dari objek - <i>Free Tranfor Tool</i>, untuk memutar objek dengan bebas
3	 Zoom Tool (Z)  Hand Tool (H)	Memperbesar / memperkecil tampilan objek Menggeser halaman dokumen dengan draging
4	 Freehand Tool  Bezier Tool (P),  Artistic Media Tool (B),  Pen Tool,  Polyline Tool,  3 Point Curve Tool,  Interactive Connector Tool,  Dimension Tool	Untuk membuat garis tunggal dan kurva <ul style="list-style-type: none"> - <i>Bezier Tool</i>, Membuat garis lurus berupa kurva - <i>Artistic Media Tool</i>, Membuat garis dengan gaya artistik. - <i>Pen Tool</i>, Membuat kurva garis dengan satu segment - <i>Polyline Tool</i>, Membuat garis tunggal dan kurva - <i>3 Point Curve</i>, Untuk membuat kurva dengan 3 langkah (titik awal, luas area, batas akhir) - <i>Interactive Connector Tool</i>, Untuk menghubungkan dua buah objek dengan

		<p>satu garis penghubung</p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Dimension Tool</i>, Membuat garis berisi informasi ukuran objek.
5	 Rectangle Tool (M)  3 Point Rectangle Tool	<p>Membuat objek kotak</p> <p>Membuat objek kotak dalam 3 langkah (Arah – Luas – Batas)</p>
6	 Ellipse Tool (L)  3 Point Ellipse Tool	<p>Membuat objek lingkaran</p> <p>Membuat objek lingkaran dalam 3 langkah (Arah – Luas – Batas)</p>
7	 Polygon Tool (Y) Graph Paper Tool (D), Spiral Tool (A)	<p>Membuat objek segi banyak dan bintang</p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Graph Paper Tool</i>, Membuat objek gabungan yang terdiri dari kotak-kotak yang membentuk tabel - <i>Spiral Tool</i>, Membuat objek spiral
8	 Star Shape  Basic Shape, Arrow Shape, Flowchart Shape, Callout Shape	<p>Membuat objek bintang dan variasi bentuk bintang lainnya</p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Basic Shape</i>, Membuat berbagai macam bentuk objek yang umum - <i>Arrow Shape</i>, Membuat objek panah dan variasinya - <i>Flowchart Shape</i>, Membuat objek berupa simbol-simbol flowchart - <i>Callout Shape</i>, Membuat objek kotak dialog dan label
9	 Text Tool (T)	<p>Membuat objek teks dan paragraph teks</p>
10	 Interactive Blend Tool (W)  Interactive Contour Tool, Interactive Distortion Tool, Interactive Envelope Tool, Interactive Extrude Tool, Interactive Drop Shadow Tool, Interactive Transparency Tool	<p>Membuat duplikasi objek artistik dan perubahannya diantara dua buah objek</p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Interactive Contour Tool</i>, Membuat duplikasi artistik objek bersangkutan - <i>Interactive Distortion Tool</i>, Membuat efek artistik perubahan bentuk objek - <i>Interactive Envelope Tool</i>, Membuat efek artistik perubahan bentuk pada titik-titik yang ada - <i>Interactive Extrude Tool</i>, Membuat efek artistik 3 dimensi - <i>Interactive Drop Shadow Tool</i>, Membuat efek bayangan - <i>Interactive Transparency Tool</i>, Membuat efek transparan
11	 Paintbucket Tool  Eyedropper Tool	<p>Mengisi warna pada area isi sebuah objek</p> <p>Menentukan warna</p>
12	 Outline Tool Outline Pen Dialog, Outline Color Dialog, No Outline, Hairline Outline, ½ Point Outline, 1 Point Outline, 2 Point Outline, 8 Point Outline, 16 Point Outline, 24 Point Outline, Color Docker Window	<p>Memanipulasi tipe, warna dan ketebalan outline</p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Outline Pen Dialog</i>, Menentukan properti (tipe) outline sebuah objek - <i>Outline Color Dialog</i>, Menentukan properti (warna) outline sebuah objek - <i>No Outline</i>, Menghilangkan outline - <i>Hair Outline</i>, Membuat outline tipis - <i>½ Point Outline</i>, Membuat outline ½ point - <i>1 Point Outline</i>, Membuat outline 1 point - <i>2 Point Outline</i>, Membuat outline 2 point - <i>8 Point Outline</i>, Membuat outline 8 point - <i>16 Point Outline</i>, Membuat outline 16 point - <i>24 Point Outline</i>, Membuat outline 24 point - <i>Color Docker Window</i>, Mengatur warna

13	 Fill Tool  <p>Fill Color Dialog, Fountain Fill Dialog, Pattern Fill Dialog, Texture Fill Dialog, Postscript Fill Dialog, No Fill, Color Docker Window</p>	Memanipulasi pewarnaan isi objek (fill) <ul style="list-style-type: none"> - <i>Fill Color Dialog</i>, Menentukan properti (warna) fill sebuah objek - <i>Fountain Fill Dialog</i>, Menentukan properti (warna) gradasi fill sebuah objek - <i>Pattern Fill Dialog</i>, Menentukan fill sebuah objek dengan pattern - <i>Texture Fill Dialog</i>, Menentukan fill sebuah objek dengan tekstur - <i>Postscript Fill Dialog</i>, Menentukan fill sebuah objek dengan postscript - <i>No Fill</i>, Menghilangkan warna fill - <i>Color Docker Window</i>, Mengatur warna
14	 Interactive Fill Tool  Interactive Mesh Fill Tool	Menerapkan berbagai macam fill Menampilkan grid-grid yang berkaitan pada sebuah objek



Mengatur Halaman

Sebelum berkreasi, ada baiknya mengatur dulu ukuran halaman. Pada Tools Option :



- klik Paper type/size, klik A4
- klik Landscape untuk posisi menyamping
- klik Draw Unit, klik centimeter

Lets... Go...!!!

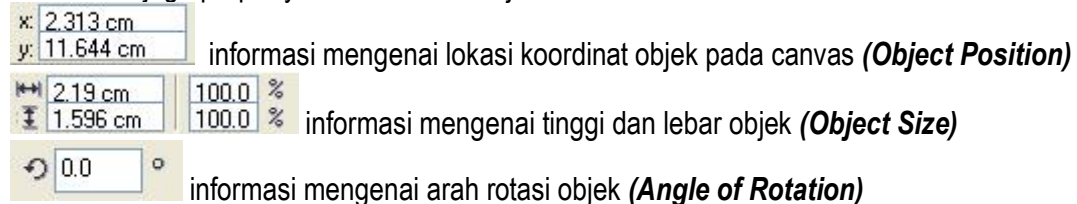
OBJEK

1. Objek

a. Membuat Objek

Setiap objek yang dibuat akan terdiri dari area isi (*fill*) dan garis luar (*outline*). Dalam kondisi default objek terdiri dari isi warna transparan dan garis luar warna hitam. Dalam pembuatan objek ini berlaku fungsi-fungsi mouse (*klik dan drag n drop*) serta kombinasi antara fungsi mouse dengan tombol **Ctrl**, **Alt** dan **Shift**.

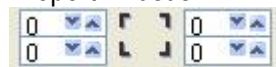
Perhatikan juga property umum sebuah objek :



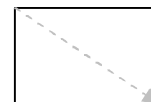
• Kotak

- klik ikon *rectangle tool*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

Properti khusus :



Corner Roundness



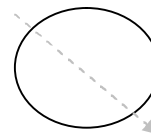
• Lingkaran

- klik ikon *ellipse tool*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

Properti khusus :



Ellipse, Pie, Arc



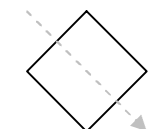
• Polygon Tool

- klik ikon *polygon tool*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

Properti khusus :



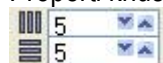
Polygon, Star, Number of Polygon/Star



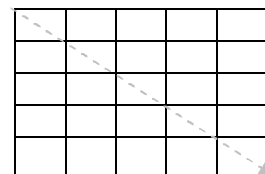
Graph Paper Tool

- klik – tahan ikon *graph paper tool*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

Properti khusus :



Column And Row



Spiral Tool

- klik – tahan ikon *polygon tool* klik ikon *spiral tool*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

Properti khusus :



Revolutions, Symmetrical, Logarithmic



- **Star Shape – Basic – FlowChart – Arrow – Callout**

- klik ikon *star shape*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

Properti khusus :



Basic Shape

- klik – tahan ikon *star shape* klik ikon *basic shape*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

Properti khusus :



FlowChart Shape

- klik – tahan ikon *star shape* klik ikon *flowchart shape*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

Properti khusus :



Arrow Shape

- klik – tahan ikon *star shape* klik ikon *arrow shape*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

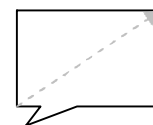
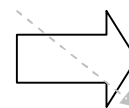
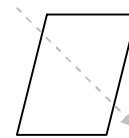
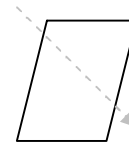
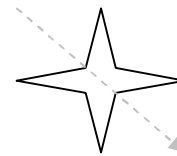
Properti khusus :



Callout Shape

- klik – tahan ikon *star shape* klik ikon *callout shape*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)

Properti khusus :



- **Text Tool**

- klik ikon *text tool*
- klik pada *area canvas*
- ketikan : **coreIDRAW**

Properti khusus :

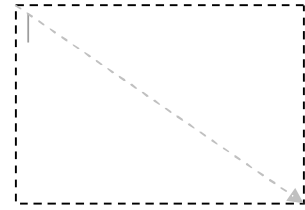


coreIDRAW|

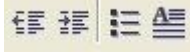
Font, Size, Style, Alignment

Paragraph Text

- klik ikon *text tool*
- klik – tahan – geser – lepaskan (*pada area canvas*)
- ketikkan : **Kreasi adalah inspirasiku, karyaku adalah mauku**
(*ulangi 5x*)

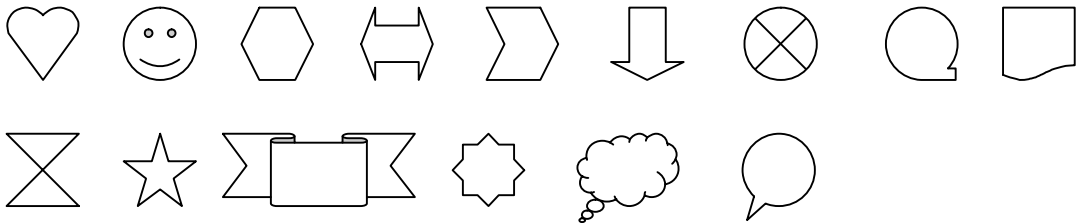


Properti khusus :



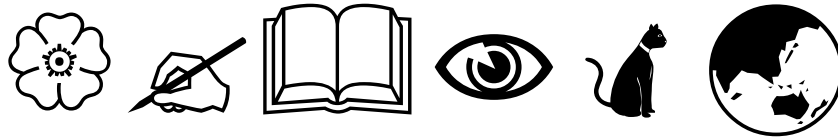
Indent, Bullet, DropCaps

Buatlah Objek di bawah ini :



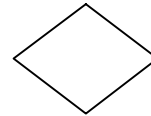
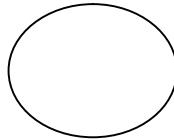
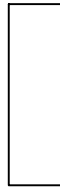
Dan Objek ini (melalui *Menu : Text : Insert Character – Pilih Font : Symbol / Wingdings, dll*)

- Klik objek yang diinginkan
- Drag ke arah canvas dan lepaskan



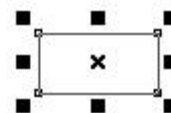
b. Menata Objek

- Atur halaman : Ukuran kertas **Legal**, posisi **tegak (Potrait)**, Draw Unit **Centimeter**
- Buatlah objek **Kotak** (ukuran *1 cm x 8 cm*), **Lingkaran** (ukuran *5 cm x 5 cm*), dan **Belah Ketupat** (ukuran *3 cm x 3 cm*) pada area canvas.



- **Memilih / Seleksi (pilih *Pick Tool*)**
 1. Memilih satu objek
 - Klik pada objek
 - Klik – Drag (sampai objek yang akan dipilih terseleksi)
 2. Memilih beberapa objek
 - Klik objek pertama – Tekan tahan tombol *Shift* – Klik objek berikutnya
 - Klik – Drag (sampai objek-objek yang akan dipilih terseleksi)
 3. Melepaskan seleksi
 - Klik diluar objek
- **Pemilihan Warna (pilih *Pick Tool*)**
 1. Pewarnaan Fill
 - Klik objek – Klik warna pada *Color Bar*
 - Klik *Fill Tool* – Pilih salah satu (*Fill Color Dialog, Fountain Fill Dialog, Pattern Fill Dialog, Texture Fill Dialog, Postscript Fill Dialog*) tentukan jenis dan type warna.
 2. Pewarnaan Outline
 - Klik objek – Klik kanan warna pada *Color Bar*
- **Memindahkan Objek (pilih *Pick Tool*)**
 - Klik – Drag objek ke lokasi baru
(Kombinasikan *Klik-Drag* dengan Tombol *Ctrl* agar objek pada posisi konstan)
- **Memperbesar / Memperkecil Tampilan (pilih *Zoom Tool*)**
 1. Memperbesar tampilan
 - Klik pada area objek
 - Klik – Drag pada area seputar objek
 2. Memperkecil tampilan
 - Klik kanan pada area objek
- **Mengatur Ukuran (pilih *Pick Tool*)**

8 buah kotak kecil sebagai handle objek



1. Memperbesar
 - Klik objek – Drag handle objek ke arah luar
 - Klik objek – Klik *object size* (ganti lebar dan tinggi dengan angka lebih besar)
2. Memperkecil
 - Klik objek – Drag handle objek ke arah dalam
 - Klik objek – Klik *object size* (ganti lebar dan tinggi dengan angka lebih kecil)

- **Duplikasi (pilih *Pick Tool*)**

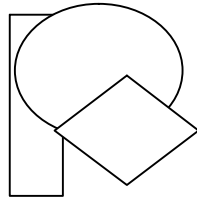
- Klik objek – Klik *Menu : Edit* – pilih *Copy* atau (**Tombol CTRL + C**),
Klik *Menu : Edit* – pilih *Paste* atau (**Tombol CTRL + V**)
- Klik objek – Klik *Menu : Duplicate*
- Klik objek – tekan Tombol + dari keyboard
- Klik – Drag objek ke lokasi baru (Klik kanan sebelum melepaskan Drag)
(Kombinasikan *Klik-Drag* dengan Tombol *Ctrl* agar objek pada posisi konstan)

- **Menghapus (pilih *Pick Tool*)**

- Klik objek – tekan tombol *Delete*
- Klik – Drag (sampai objek-objek yang akan dipilih terseleksi) – tekan *Delete*

- **Mengatur Urutan Penumpukan Objek (pilih *Pick Tool*)**

Posisikan objek seperti di bawah ini :



1. Menempatkan objek paling depan
 - Klik objek – klik kanan (pilih *order : send to front*)
2. Menempatkan objek paling belakang
 - Klik objek – klik kanan (pilih *order : send to back*)
3. Menempatkan diantara 2 objek
 - Klik objek – klik kanan (pilih *order : forward one*) untuk objek paling belakang
 - Klik objek – klik kanan (pilih *order : back one*) untuk objek paling depan

- **Mengatur Tata Letak (Left, Center, Right, Top, Bottom)**

1. Perataan Horizontal
 - Klik objek – tahan Tombol *Shift* – Klik objek panduan
Tekan huruf L untuk perataan kiri
Tekan huruf C untuk perataan tengah
Tekan huruf R untuk perataan kanan
2. Perataan Vertikal
 - Klik objek – tahan Tombol *Shift* – Klik objek panduan
Tekan huruf T untuk perataan atas
Tekan huruf E untuk perataan tengah
Tekan huruf B untuk perataan bawah

Aktifkan objek tekan huruf P untuk menempatkan objek tepat ditengah-tengah halaman.

- **Group, Ungroup dan Ungroup All**



Group

Pengelompokkan beberapa objek agar dapat dikontrol bersama-sama.

- Klik / Drag objek-objek yang akan dikelompokkan
- Klik ikon *Group*

Ungroup

Melepaskan objek dari kelompoknya


- Klik objek yang sudah di-Group-kan sebelumnya
- Klik ikon *Ungroup*

Ungroup All

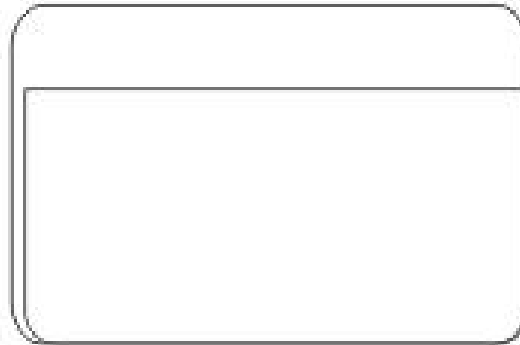
Melepaskan objek dari kelompoknya

- Klik objek yang sudah di-Group-kan sebelumnya
- Klik ikon *Ungroup All*

Kartu Nama

1. Buatlah dihalaman 2 (Page 2)
2. Buat objek kotak, ukuran 8.5 cm x 5.5 cm, berikan nilai 25 untuk tiap sudutnya, beri warna *Red*
3. Duplikasi objek kotak tadi dengan Klik *Edit – Duplicate*, beri warna *White*, ubahlah ukurannya menjadi 8 cm x 4.5 cm, berikan nilai 0 untuk sudut kiri atas ENTER, berikan nilai 0 untuk sudut kanan atas ENTER.
4. Seleksi kedua objek tadi tekan tombol R agar rata KANAN, kemudian tekan tombol B untuk rata BAWAH.
5. Buat objek kotak, ukuran 7 cm x 0.5 cm, beri warna *Black*
6. Seleksilah kotak hitam dengan kotak putih (Klik objek kotak hitam, Tekan tombol SHIFT kemudian klik objek kotak putih), tekan tombol T agar rata atas, dan R agar rata kanan.
7. Buatlah objek teks : PT. CIPTA KREASI MANDIRI, Font : Arial, Size : 12, Warna : Bebas, posisikan seperti dalam gambar.
8. Buatlah objek teks : Jl. Imajinasiku No. 1 Telp. (022) 7798340, Font : Arial, Size : 8, Warna : Bebas, posisikan seperti dalam gambar.
9. Buat objek lingkaran ukuran 1.5 cm x 1.5 cm, warna Fill : *Black*, Outline : *White*
10. Ambil Character  dari *Text – Inset Character*, Font : *Webdings*, ubah ukurannya menjadi 1 cm x 1 cm, berikan warna Fill : *Black*, warna outline : *White*
11. Seleksi objek lingkaran dengan objek character, tekan tombol C, kemudian tekan tombol E, Group-kan kedua objek tersebut, posisikan seperti pada gambar.
12. Buat objek teks : sesuai **NAMA ANDA**, Font, Size, Warna : Bebas, Style : *Underline*
13. Buat objek teks : **Direktur**, Font, Size, Warna : Bebas
14. Buat Paragraph Teks : **Home** : ENTER **Perum INSPIRASI** ENTER **Jl. Karyaku No. 100** ENTER **Telp. (022) 7798243** ENTER **Bandung**, Font, Size, Warna disesuaikan.
15. Aturlah posisinya seperti terlihat pada gambar.

Sketsa



Hasil Akhir Gambar

2. Mengolah Objek

Atur halaman : **Letter, Landscape, Centimeter**

a. Desain Dasar

- Buatlah objek Kotak, ukuran 12.5 cm x 3 cm, warna *Black*
- Buatlah teks : DATA PRINT, Font : *Cooper BkltHd BT*, Size : 100
- Blok tulisan PRINT, Klik warna *White* dari *Color Bar*
- Posisikan Kotak tepat dibelakang tulisan PRINT



Hasil Akhir Gambar

b. Tranformasi (pilih *Pick Tool*)

Buat objek Kotak ukuran 7 cm x 3 cm, *Corner Roundness* isi dengan 100%, Warna *Blue*

1) Transformation : Scale

Buat objek Kotak ukuran 7 cm x 3 cm, *Corner Roundness* isi dengan 100%, Warna *Blue*

- Pilih objek kotak
- Klik *Menu : Arrange : Transformations : Scale*, Klik *Scale and Mirror*
- Isi *H = 90, V = 85*
- Non-proportional aktif
- Berikan tanda centang pada kotak bawah tengah
- Klik *Apply To Duplicate*
- Isi *H = 100, V = 95*
- Non-proportional aktif
- Berikan tanda centang pada kotak atas tengah
- Klik *Apply*
- Beri warna *Cyan*
- Isi *H = 90, V = 90*
- Non-proportional aktif
- Berikan tanda centang pada kotak atas tengah
- Klik *Apply To Duplicate*
- Beri warna *Yellow*

2) Transformation : Size

Buat objek teks : AMIK AL MA'SOEM, Font : *Arial Black*, Size : 18

- Pilih objek teks
- Atur posisinya agar berada ditengah-tengah objek kotak warna *Yellow*
- Klik *Menu : Arrange : Transformations : Size*, Klik *Size*
- Isi *H = 4.7, V = 1.4*
- Non-proportional aktif
- Berikan tanda centang pada lingkaran tengah
- Klik *Apply*

Group-kan seluruh objek



Hasil Akhir Gambar

- 3) Transformation : Rotate
 Buat objek Belah Ketupat ukuran 3 cm x 4 cm, Warna Red
 Buat objek teks : Mitsubishi, Font : *AlternateGothic2 BT*, Size 72
- Pilih objek belah ketupat
 - Klik Menu : *Arrange* : *Transformations* : *Rotate*, Klik *Rotate*
 - Isi *Angle* = 120
 - Relative Center tidak aktif
 - Berikan tanda centang pada kotak bawah tengah
 - Klik *Apply To Duplicate* sebanyak 2 x
 - Aturlah posisi teks pada posisi di bawah tengah logo
- Group-kan seluruh objek



Hasil Akhir Gambar

- 4) Transformation : Position
 Buat objek Kotak, ukuran 5 cm x 1 cm, warna Blue
 Buat objek teks : VISA, Font : *Souvenir Lt Bt*, Type : *Italic*
- Pilih objek Kotak
 - Klik Menu : *Arrange* : *Transformations* : *Position*, Klik *Position*
 - Isi *H* = 0, *V* = -1
 - Relative position aktif
 - Berikan tanda centang pada kotak tengah bawah
 - Klik *Apply To Duplicate*
 - Beri warna *White*
 - Klik *Apply To Duplicate*
 - Beri warna *Orange*
- Aturlah posisi teks pada posisi tengah-tengah kotak warna *White*
- Group-kan seluruh objek



Hasil Akhir Gambar

5) Transformation : Skew

Buat objek Lingkaran, ukuran 8 cm x 2 cm, warna *Blue*

Buat objek teks : SAMSUNG, Font : *Compacta BdBt*, Size 29, warna *White*

- Pilih objek Lingkaran
- Klik Menu : *Arrange* : *Transformations* : *Skew*, Klik *Skew*
- Isi $H = 0$, $V = 5$
- Use Anchor Point aktif
- Berikan tanda centang pada kotak tengah
- Klik *Apply*

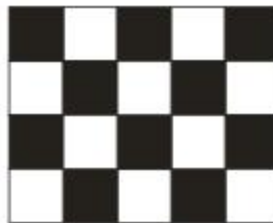
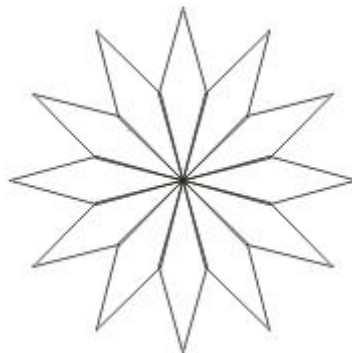
Aturlah posisi teks pada posisi di tengah-tengah logo

Group-kan seluruh objek



Hasil Akhir Gambar


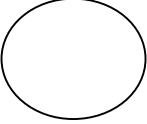
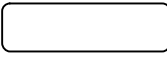



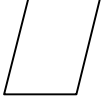

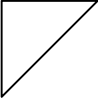
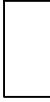

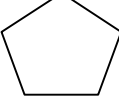




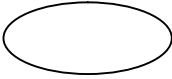


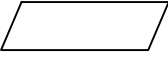

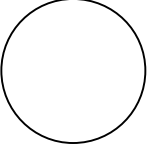
Objek Lain :



Latihan :

Sketsa :

Objek Dasar Yang Digunakan

LOGO	KOMPONEN DASAR		
			NISSAN
		LAND -	- ROVER
		FIAT	
			Jeep
			CHEROKEE
		TOYOTA	
		Ford	
			CHEVROLET
		v	W

Hasil Akhir :

MANDIRI SERVICE

SERVIS DAN PERAWATAN MOBIL

Jl. Raya Kemajuan No. 2 Telp. (022) 7798340
Rancaekek - Bandung



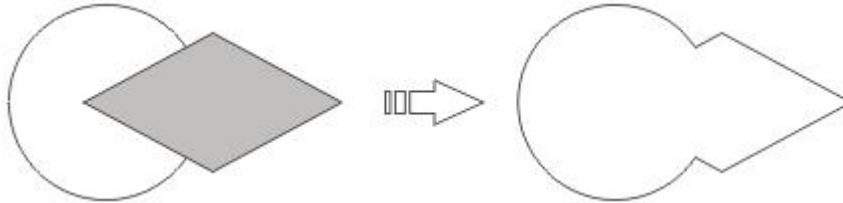
c. **Weld, Trim, dan Intersect**



1. **Weld**



Penggabungan dua buah objek atau lebih menjadi satu objek baru.



Latihan

Buat objek Kotak, ukuran 2 cm x 7 cm, *Corner Roundness 100%*, warna *Blue*

Buat objek teks : *macromedia*, Font : *Arial Rounded MT Bold Size : 48*, warna hitam

- Pilih objek kotak
- Klik *Menu : Arrange : Transformations : Rotation*, Klik *Rotation*
- Isi *Angle : -30*
- Berikan tanda pada posisi kotak bawah tengah
- Klik *Apply*
- Klik *Menu : Arrange : Transformations : Position*, Klik *Position*
- Isi *H = 2.5*, *V = 0*
- Berikan tanda pada posisi bulat tengah-tengah
- Klik *Apply To Duplicate*
- Beri warna *Cyan*
- Pilih objek kotak hasil duplicate
- Klik *Menu : Arrange : Transformations : Scale*, Klik *Scale*
- Isi *H = 100 (mirror aktif)*, *V = 100*
- Berikan tanda pada posisi sudut kanan atas
- Klik *Apply To Duplicate*
- Pilih objek kotak hasil duplicate
- Klik *Menu : Arrange : Transformations : Position*, Klik *Position*
- Isi *H = -1,95*, *V = 0*
- Klik *Apply*
- Pilih kedua objek hasil duplicate yang berwarna *Cyan*
- Klik *Weld*

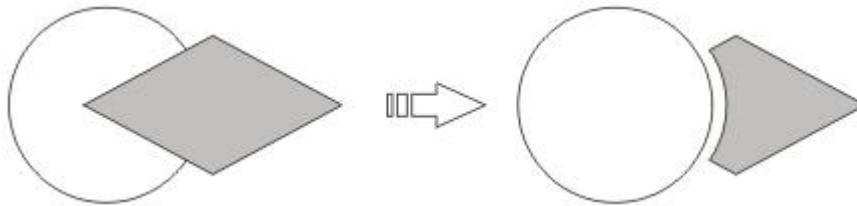
Aturlah objek teks berada tepat di bawah tengah objek logo
 Group-kan seluruh objek



Hasil Akhir Gambar

2. Trim 

Pemotongan objek lain sebesar objek yang memotongnya.



Latihan

Buat objek kotak segi enam 4.5 cm x 5 cm, warna Red

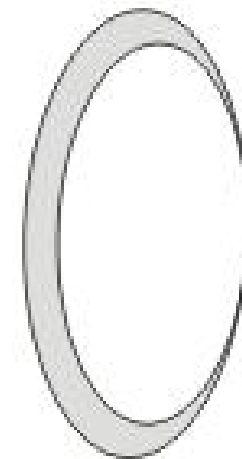
- Pilih objek segi enam, Hilangkan outline-nya
- Klik Menu : *Arrange* : *Transformations* : *Rotation*, Klik *Rotation*
- Isi *Angle* : 90
- Berikan tanda pada posisi kotak tengah
- Klik *Apply*
- Klik Menu : *Arrange* : *Tranformations* : *Position*, Klik *Position*
- Isi *H* = 0,5, *V* = -0,25
- Beri warna 50% Black
- Posisikan dibelakang objek segi enam warna Red



Buat objek lingkaran 4 cm x 8 cm, warna 10% Black

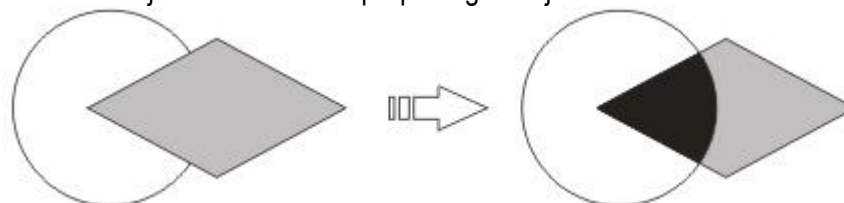
- Klik Menu : *Arrange* : *Transformations* : *Scale*, Klik *Scale*
- Isi *H* = 85, *V* = 85
- Berikan tanda pada posisi kotak tengah kanan
- Klik *Apply To Duplicate*
- Seleksilah kedua objek tersebut, kemudian Klik ikon *Trim*
- Objek baru hasil *Trim* beri warna 10% Black
- Objek pemotongnya dihilangkan
- Hilangkan pula Outlinenya pada objek hasil *Trim*

- Klik Menu : *Arrange* : *Transformations* : *Skew*, Klik *Skew*
- Isi *H* = -10, *V* = 0, Tekan *Apply*
- Klik Menu : *Arrange* : *Transformations* : *Rotation*, Klik *Rotation*
- Isi *Angle* : - 75
- Klik *Apply To Duplicate*
- Groupkan kedua objek tersebut



3. Intersect 

Membuat objek baru dari hasil perpotongan objek.



Latihan

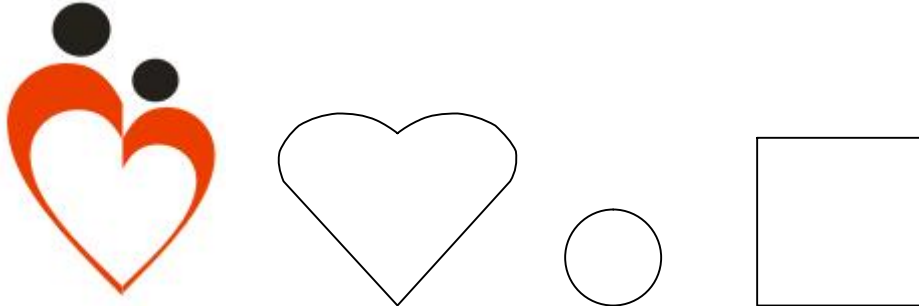
- Posisikan objek lingkaran di atas objek segi enam
- Lepaskan seleksi
- Klik objek segi enam *Red*, tahan tombol SHIFT, Klik objek lingkaran
- Klik *Intersect*, untuk membuat objek baru hasil perpotongannya
- Berikan warna *White*

- Buat objek teks : TELKOMSEL, posisikan sesuai gambar.


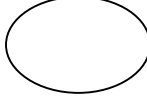
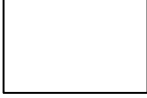


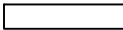

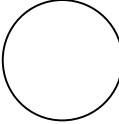
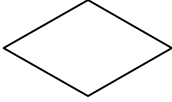


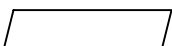

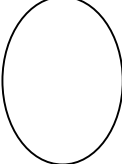



Hasil Akhir Gambar

Buatlah objek ini :



Logo Produk

LOGO	KOMPONEN DASAR		
			<p>Eiger</p>
			<p>JAYA ANCOL</p>
			<p>D DUNLOP</p>
			<p>ELEX MEDIA KOMPUTINDO</p>
			<p>JMSC Mitra Setia Computer</p>

Faktur



Digital// Everything

FAKTUR PENJUALAN

Bandung,
Kepada Yth,

.....
.....

Banyaknya	Nama Barang	Harga	Jumlah
Jumlah Rp.			

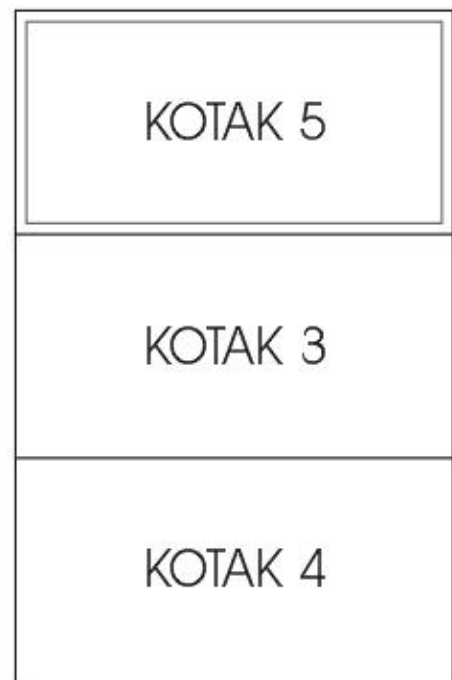
Tanda Terima

(.....)

Hormat Kami

(.....)


1. Aturlah halaman kerja (Custom : 21.5 cm x 33 cm), Potrait
2. Buatlah kotak 1 ukuran 21.5 cm x 33 cm, tempatkan tepat ditengah-tengah halaman
3. Buatlah kotak 2 ukuran 21.5 cm x 11 cm, posisikan pada kotak 1 tepat rata atas dan rata tengah secara horizontal
4. Pilih kotak 2, kemudian duplikasikan ke bawah sebanyak 2 x untuk membuat kotak 3 dan kotak 4.
5. Pilih kotak 2 (paling atas) duplikasi perkecil sebesar H = 95% dan V = 90% untuk membuat kotak 5
6. Ambil logo Samsung yang pernah dibuat (buka file LATIH3, pilih logo, CTRL + C, kembali ke file yang sedang diedit, CTRL + V)
7. Posisikan logo tersebut rata atas dan rata kiri dengan kotak 5
8. Buatlah objek teks (ukuran dan posisinya) sesuai dengan gambar.
9. Buatlah kotak **Banyaknya** ukuran 3 cm x 0.6 cm di bawah logo dan rata kiri dengan kotak 5




10. Buatlah duplikasi ke kanan dengan fasilitas *Transformations – Scale and Mirror – Horizontal*
11. Lebar Kotak **Nama Barang** = 300% dari kotak Banyaknya
12. Lebar Kotak **Harga** = 45% dari kotak Nama Barang
13. Lebar Kotak **Jumlah** = 108% dari kotak Harga
14. Seleksi ke empat kotak tersebut, duplikasikan ke bawah menggunakan fasilitas *Transformations – Scale and Mirror – Vertikal*
15. Lengkapi Faktur dengan objek teks sesuai gambar.
16. Hapuslah objek yang tidak diperlukan lagi.
17. Groupkan objek faktur
18. Copy sebanyak 2x (dianjurkan menggunakan fasilitas copy melalui drag – klik kanan – lepaskan).
19. Posisikan objek hasil copy an tepat tengah-tengah pada kotak 3 dan kotak 4.
20. Hilangkan objek kotak 1, kotak 2, kotak 3 dan kotak 4.

Formulir

Buatlah dalam ukuran setengah kertas Letter

SLIP SETORAN KHUSUS-SPECIAL DEPOSIT SLIP




Tanggal

<p>Jumlah / Amount : <input type="text"/></p> <p>Terbilang / Say : <input type="text"/></p> <p>Penerima / Beneficiary : <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p>Pengirim / Applicant : <input type="text"/></p> <p>Nama Pelanggan / Customer Name : <input type="text"/></p> <p>No. Telp. : <input type="text"/> Pelanggan Baru <input type="checkbox"/></p> <p>Customer / User ID : <input type="text"/></p> <p><input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/></p> <p><small>Perhatian : Harap bawa surat tagihan yang kami kirimkan untuk memperlancar pembayaran. (Please bring your bill that we send to you for quick service).</small></p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 40%;"></th> <th style="width: 15%;">Jumlah Valas Forex Amount</th> <th style="width: 10%;">Kurs Rate</th> <th style="width: 35%;">Jumlah Rupiah Amount in Rupiah</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Tunai / Cash</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Komisi / Commission</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>TOTAL</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 20px;">Tanda tangan / Signature</p>		Jumlah Valas Forex Amount	Kurs Rate	Jumlah Rupiah Amount in Rupiah	Tunai / Cash																				Komisi / Commission				TOTAL			
	Jumlah Valas Forex Amount	Kurs Rate	Jumlah Rupiah Amount in Rupiah																														
Tunai / Cash																																	
Komisi / Commission																																	
TOTAL																																	

Pengesahan Bank / Bank's Acknowledgement
(1/3) Cabang Pemrakarsa
LB.KAS. 1B (1/3)
WA-05

Spanduk



GEBYAR 2006

MENANGKAN HADIAH JUTAAN RUPIAH DAN WISATA KE LUAR NEGERI

SAKSIKAN PENGUNDIANNYA :

LAPANGAN GASIBU - BANDUNG

DIMERIAHKAN PETERPAN - SEUREUS - DEWA - SLANK - PADI - UNGU DLL

a. Text dan Efek

Efek Duplikasi teks

Untuk membuat efek bayangan atau drop shadow, dengan cara menyalin teks tersebut dan mengganti objek dibelakangnya dengan warna lain.

1. Buat objek teks nama anda
2. Gunakan properti yang diinginkan (Font, Size, Style) berikan warna cerah
3. Copy kan objek tersebut dengan duplicate (CTRL + D)
4. Hasil copy an beri warna gelap
5. Atur posisi objek warna cerah berada di depan objek warna gelap
6. Posisikan objek warna gelap seperti terlihat pada gambar
7. Untuk lebih mudah, gunakan *Transformation – Position*, gunakan angka 0.01 agar pergeserannya kecil.

Budiman

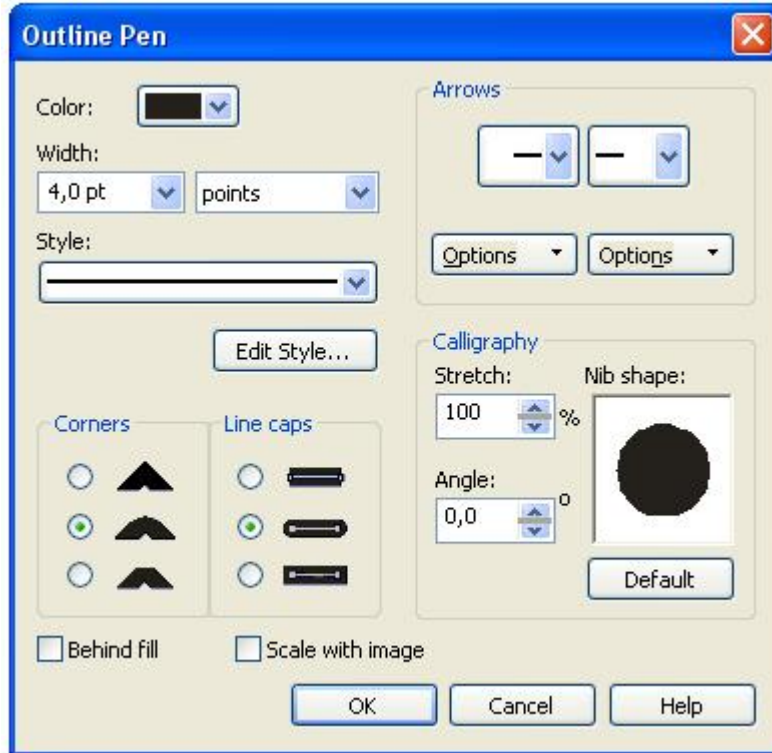
Efek Duplikasi bitmap

1. Buat objek teks nama anda
2. Gunakan properti yang diinginkan (Font, Size, Style) berikan warna gelap
3. Copy kan objek tersebut dengan duplicate (CTRL + D)
4. Hasil copy an beri warna cerah
5. Pilih objek warna gelap
6. Klik Menu BITMAP, pilih Convert to Bitmap
7. Ceklist semuanya, klik OK
8. Klik Menu BITMAP, pilih BLUR pilih Gaussian Blur
9. Ganti angkat 5 dengan 15, klik OK
10. Atur posisi objek warna cerah berada di depan objek warna gelap

Budiman

Efek Outline

1. Buat objek teks nama anda
2. Gunakan properti yang diinginkan (Font, Size, Style) berikan warna White
3. Klik ikon Outline Tool – Klik Outline Pen Dialog, isikan setingnya seperti di bawah ini.



Keterangan :

- | | | |
|------------------|---|---|
| Color | = | Warna Garis |
| Width | = | Ketebalan Garis |
| Style | = | Bentuk Garis |
| Corner | = | Sudut Garis |
| Line Caps | = | Bentuk Ujung Garis |
| Behind Fill | = | Peletakan (depan atau belakang) Posisi Garis dari Objek |
| Scale with image | = | Bentuk garis (mengikuti/tidak mengikuti) bentuk objek |

4. Klik Ok
5. Pilih ikon *Pick Tool*
6. Tekan tombol +, agar duplikasi berada tepat pada posisi objek
7. Berikan Outline *Hairline*, warna Fill *Transparan*, Outline *White*

Budiman

b. Efek Lens

Digunakan agar membuat warna fill sebuah objek bagaikan sebuah lensa yang tembus pandang.

1. Buatlah objek kotak ukuran 12 cm x 2 cm, beri warna *Black*
2. Duplikasikan ke bawah, hasil copi an beri warna *White*, Groupkan 2 objek tersebut.
3. Buat objek teks : Budiman (ganti dengan nama anda), Size : 72, letakan ditengah-tengah



4. Objek teks dalam keadaan terpilih, Klik *Effects – Lens*
5. Pilih *Brighten*, *Rate* isi dengan 0
6. Centang *Frozen* dan *Remove Face*, Tekan simbol Kunci, Klik *Apply*
7. Ungroupkan ke 2 objek kotak tersebut
8. Ganti warna kotak hitam dengan putih dan sebaliknya.

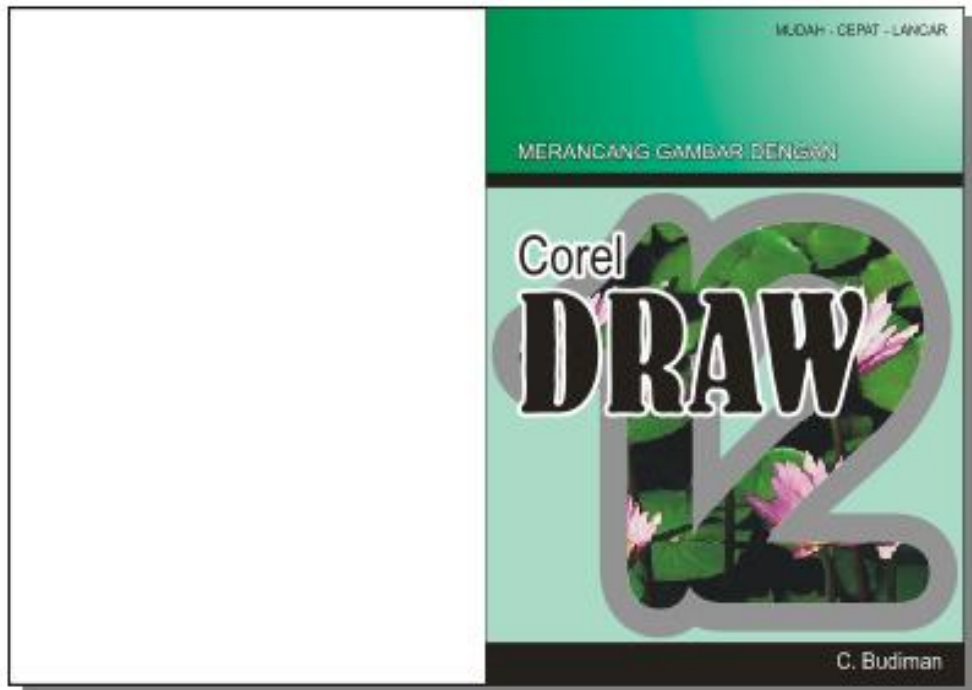


c. PowerClip

Dengan efek ini, fill sebuah obyek dapat diisi oleh obyek gambar atau image.

1. Buatlah objek kotak, ukuran 5 cm x 5 cm, dengan sudut melengkung 25%
2. Masukkan file gambar ke canvas, dengan cara :
 - Klik *File – Import – pilih File Gambar – Klik Open*
 - Klik area kosong pada canvas untuk menempatkan objek gambar tersebut.
 - Perkecil atau perbesar bila diperlukan
3. Pilih objek gambar tersebut
4. Klik *Effects – PowerClip – Place Inside Container*
5. Klik objek Kotak


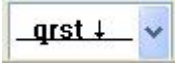
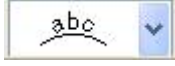
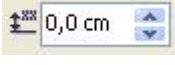
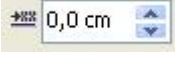

Sampul Buku



<< 7 >> Text Orientation

d. Fit Text to Path

Fasilitas yang digunakan untuk membuat atau menuliskan teks mengikuti bentuk garis outline objek lain.

IKON	NAMA	FUNGSI
	Text Orientation	Orientasi teks terhadap bentuk objek atau kurva pemandunya (<i>Path</i>)
	Vertical Placement	Penempatan teks relative terhadap objek pemandunya.
	Text Placement	Pengaturan penempatan teks pada sisi tertentu objek pemandunya.
	Distance From Path	Jarak antara dasar tulisan dengan objek pemandunya
	Horizontal Offset	Pengaturan jarak huruf (spasi) antara huruf yang satu dengan lainnya.
	Place on Other Side	Penempatan teks pada sisi yang lain

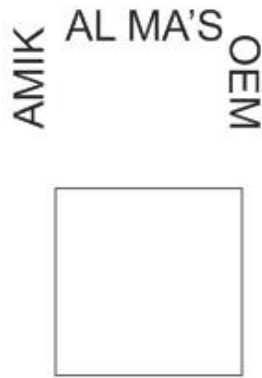
1. Buatlah objek Teks : AMIK AL MA'SOEM, copy kan sebanyak 3 x, beri warna yang berbeda.
2. Buatlah objek Kotak, Lingkaran, Layang-layang, dengan ukuran tinggi dan lebar sama.
3. Klik objek teks 1, Klik *Teks – Fit Text to Path* – Klik *objek Kotak*
4. Lakukan langkah yang sama untuk teks 2 ke lingkaran, teks 3 ke Layang-layang.



Melepaskan objek teks dari objek pemandunya :

- Klik pada objek teks (bukan pada objek pemandunya)
- Klik *Arrange – Break Text Apart*

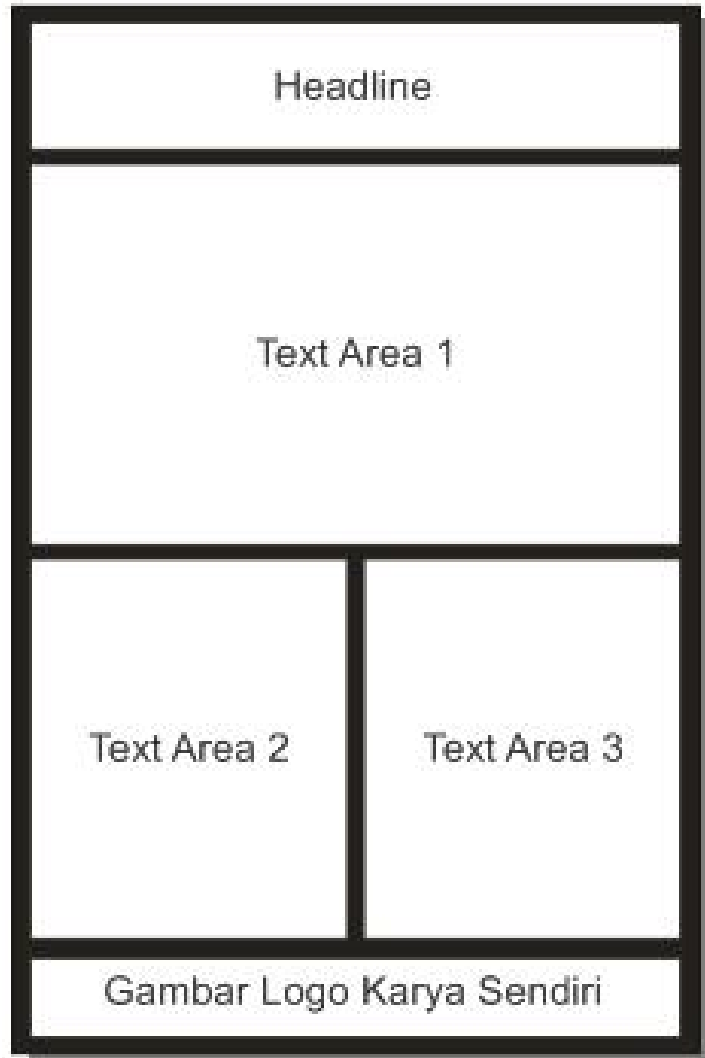
-
- Pisahkan objek teks dengan objek pemandunya, kalau tidak diperlukan objek pemandunya dapat dihapus.



Logo




1. Aturlah ukuran kertas Custom : 21.5 cm x 33 cm
2. Buatlah Sketsa berikut :




3. Isilah Kotak Headline dengan design berikut :

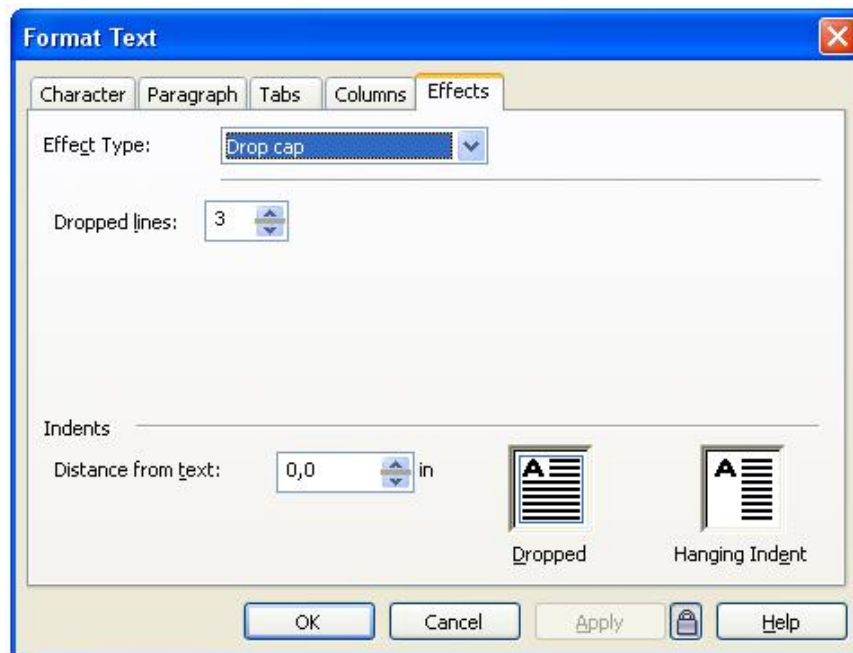


Paragraph Text

4. Isilah Kotak Text Area dengan :
 - Judul : BELAJAR TEXT LAYOUT
 - Buatlah Area Paragraph teks dengan komposisi yang sesuai
 - Klik *Text – Edit Text*
 - Ketikkan Teks : **Saya sedang belajar mengenai text layout pada corelDRAW 12.**
 - Blok teks tersebut, **copy** kemudian **paste** pada akhir kalimat.
 - Buat sehingga membentuk 5 Paragraph, gunakan Font Size : 10
 - Klik ikon *Alignment* () pilih *Full*
5. Isilah Text Area 2 dan 3 dengan mengcopy 2 paragraph dari Text Area 1. Berikan judul sesuai dengan gambar.

Drop Caps


6. Klik ikon *Text Tool* – Klik Alinea 1 pada Paragraph di Text Area 1
7. Klik ikon  pilih *Effect*
8. Isi *Effect Type* : Drop Caps, *Dropped Line* : 3,
9. Klik *Apply*



Text Column

10. Kemudian Klik *Columns*
11. Isi *Number of columns* : 2
12. Klik OK

Wrap Paragraph Text

13. Sisipkan objek yang diambil dari *Insert Character Font* : *Webding*
14. Pilih objek tersebut
15. Klik ikon Wrap Paragraph Text , pilih *Straddle Text*

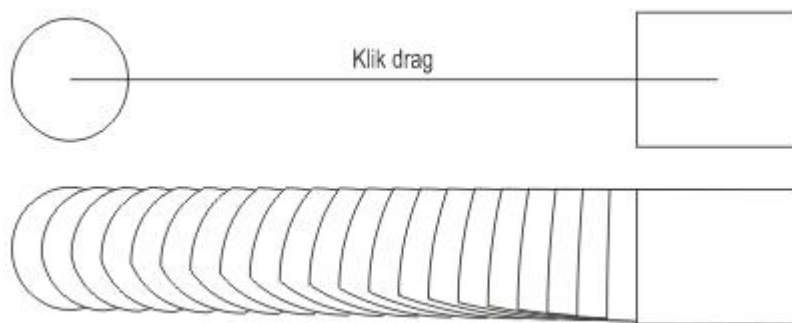
Setting Area Kerja


Legal – Potrait – Centimeter

Efek Interactive Blend

Merupakan efek perubahan bentuk dan warna pada awal objek hingga bentuk akhir objek.

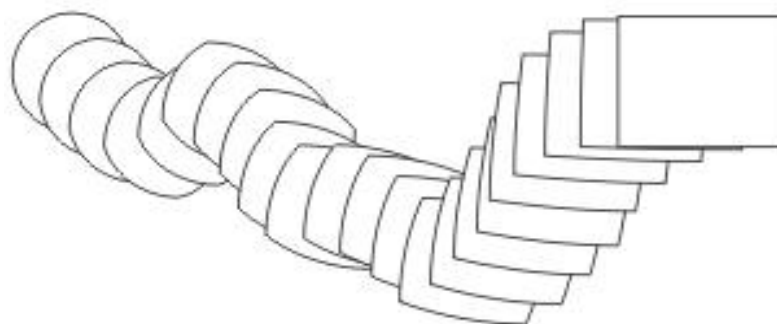
1. Buatlah objek Lingkaran warna Merah dan Objek Kotak warna Hitam, ukuran bebas
2. Klik tool *Interactive Blend Tool*
3. Klik – Drag objek Lingkaran ke arah objek kotak – setelah berada di atas objek kotak lepaskan




Aturlah nilai pada ikon ini  ganti dengan angka 10.

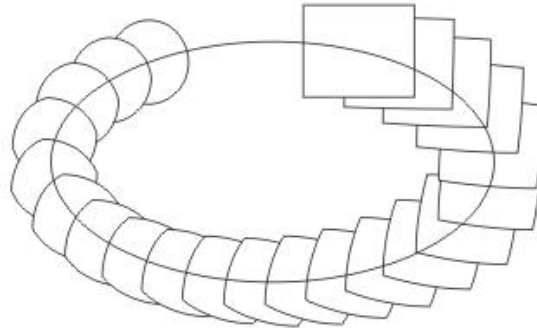
Blending 2

4. Ulangi langkah di atas, kombinasikan dengan tombol **ALT**
5. Tekan tahan tombol ALT dan mulailah Klik – Drag dari objek lingkaran ke objek kotak, sambil anda arahkan mouse membentuk gelombang.



Blending 3

6. Buatlah objek lingkaran sebagai panduan
7. Klik objek hasil *blending*
8. Tekan ikon *Path Properties* button , Klik *New Path*
9. Arahkan pada objek lingkaran panduannya.

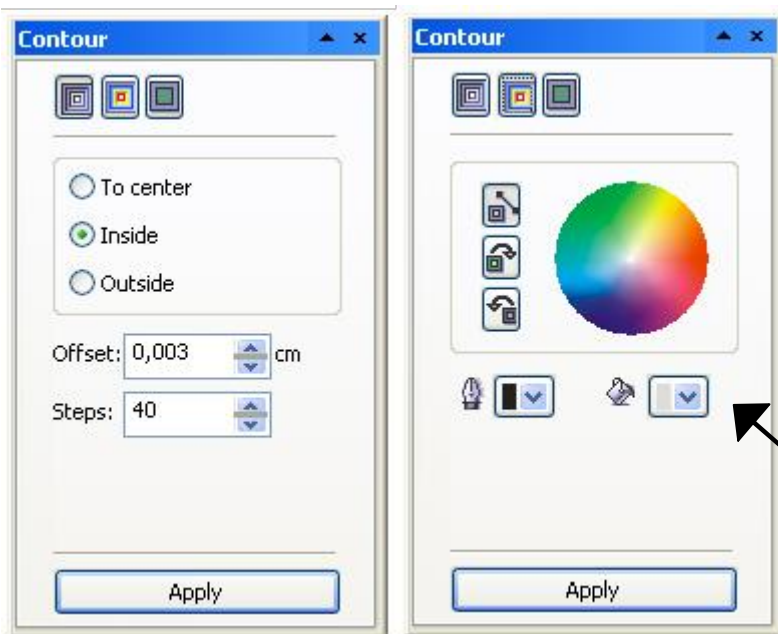


Arrange - Break Blend Apart untuk melepaskan dari objek panduannya

Efek Contour

Merupakan efek yang paling banyak dipakai dalam penataan objek teks, agar teks tersebut memiliki efek yang menarik.

1. Buat objek teks : AMIK AL MA'SOEM, Font : *Arial Rounded...*
2. Klik *Effects – Contour*

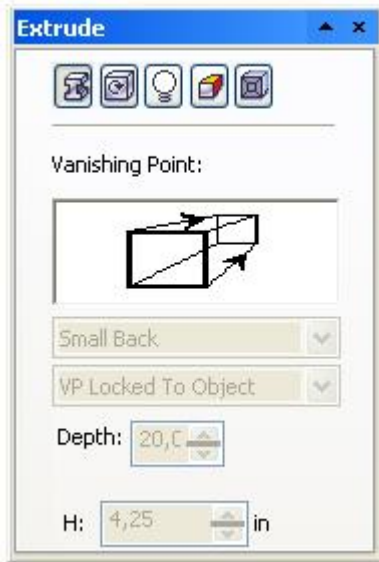


3. Klik *Inside*, *Offset* : 0.003, *Steps* : 40
4. Klik *Contour Color*, Isilah warna Fill dengan 10% Black
5. Klik *Apply*

AMIK AL MA'SOEM

Extrude

Merupakan efek yang memberikan kedalaman 3 dimensi pada objek.



Hasil proses Extrude, dengan Color Wheel – Shade – From : 10% Black, To : Black

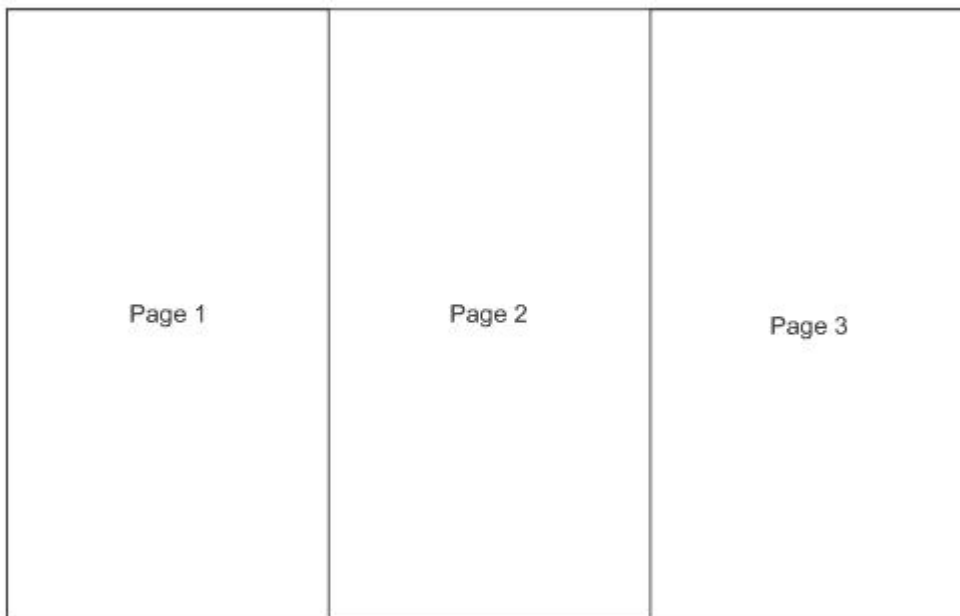
Transparency

Merupakan efek untuk memperhalus transisi warna sebuah objek.

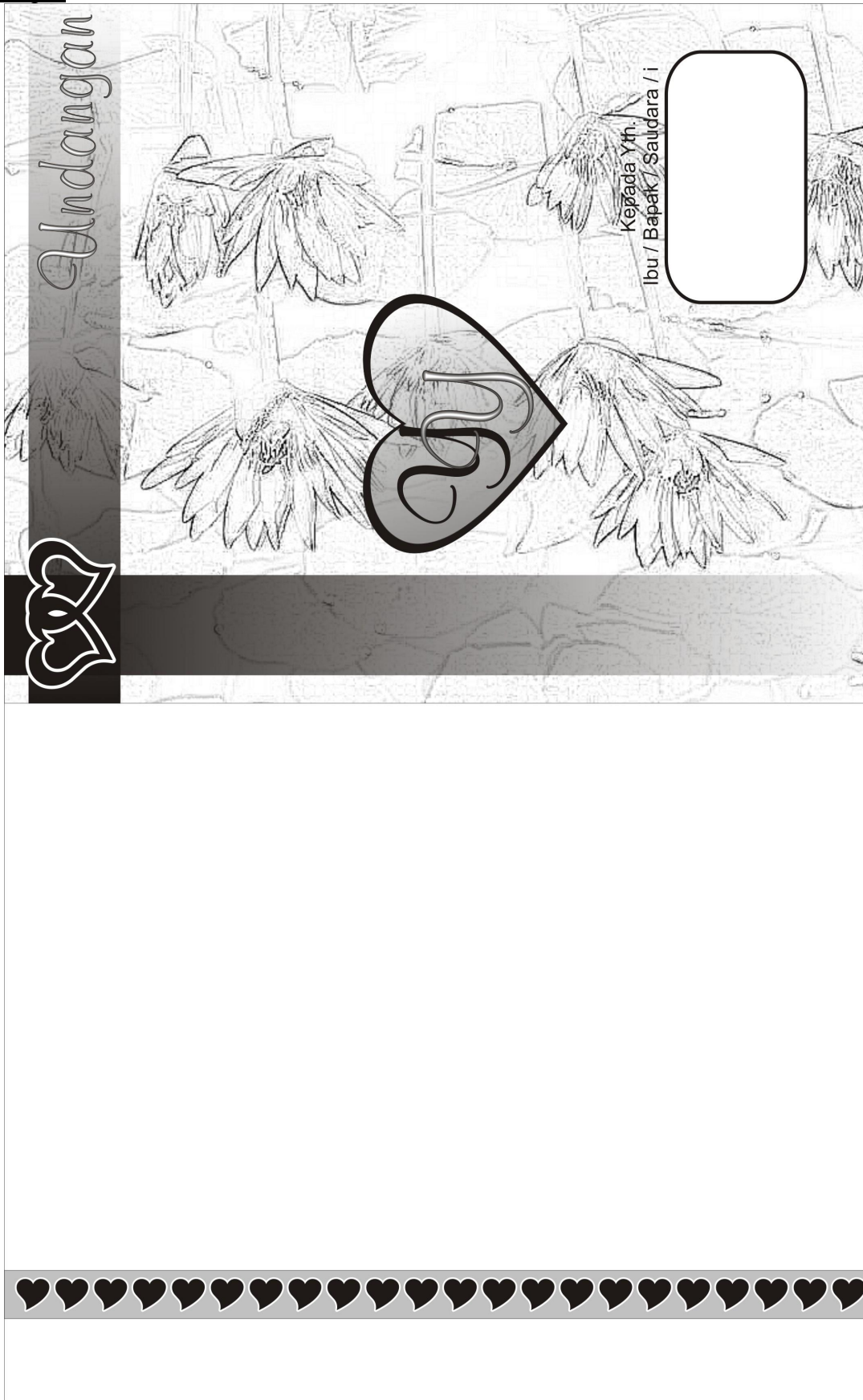
1. Buatlah objek kotak, beri warna Hitam
2. Klik tools *Interactive Tranparency Tool*
3. Klik – Drag diatas objek tersebut.



Sketsa Brosur

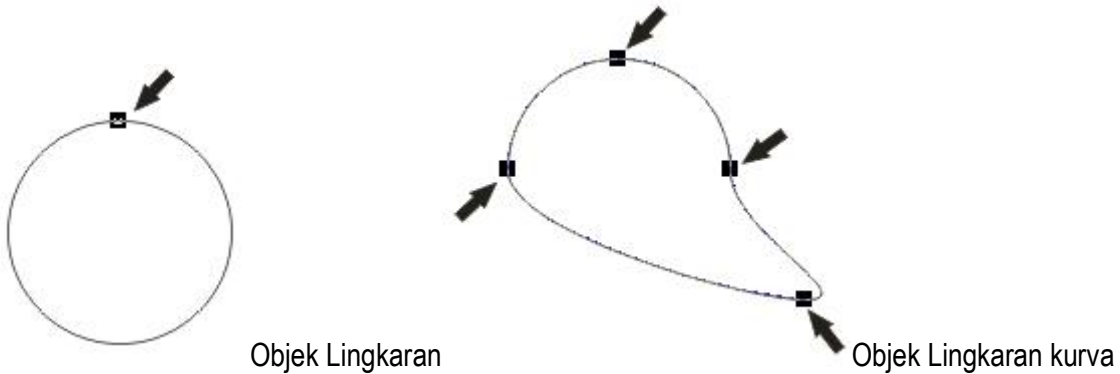


Undangan



KURVA

Kurva merupakan objek yang dapat ditata sekehendak pemakainya. Sehingga dapat terbentuk objek baru di luar objek yang sudah disediakan. Objek kurva dapat ditata secara manual baik lengkungannya maupun bentuk sudut-sudutnya, sampai menambah lengkungan dan sudut baru.



Objek Lingkaran terdiri dari satu node
Objek Lingkaran Kurva terdiri lebih dari satu none

Properti Kurva (Pilih *Shape Tool*)



Membuat Objek Menjadi Kurva

1. Buat objek
2. Klik *Arrange – Convert to curves*

Grid Line

Adalah garis putus-putus berbentuk perpotongan antara garis vertical dan horizontal. Berguna sebagai panduan dalam penempatan dan penataan bentuk kurva.

- Mengaktifkannya : Klik *View – Grid*
- Menghilangkannya : Klik *View - Grid*

Aktifkan juga **View - Snap to Grid** agar setiap kurva yang sedang ditata mengikuti arah **Grid Line**

Guideline

Adalah garis putus-putus baik secara vertical maupun horizontal yang memiliki fungsi seperti Grid Line tapi dipasang secara manual.

- Drag dari ruler horizontal ke arah canvas
- Drag dari ruler vertical ke arah canvas

Latihan :

1. Buat objek berikut :



2. Buat objek teks : M, Font : Blippo Blk Bt



3. Konversikan objek teks tersebut menjadi kurva

4. Bentuklah menjadi objek berikut :

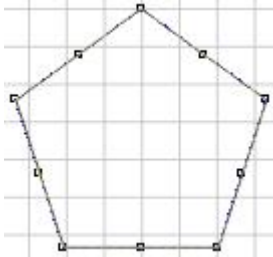


5. Bentuklah dengan objek pertama, hingga terbentuk objek berikut :

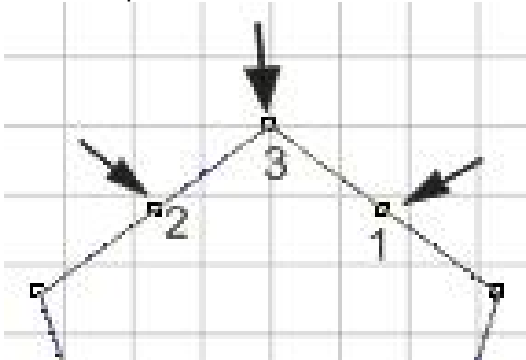


Logo

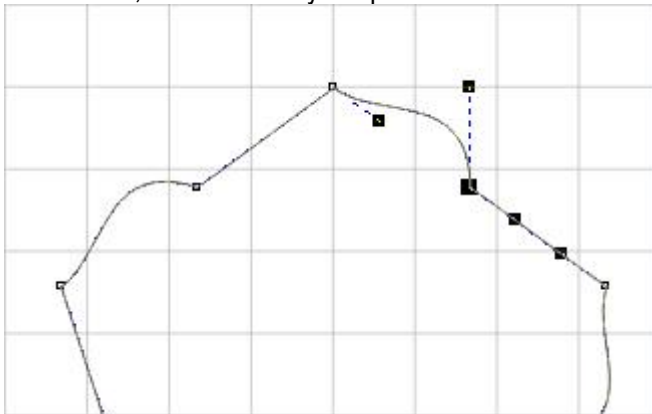
1. Aktifkan Grid Line
2. Buatlah objek Segi Lima berikut dengan *Polygon Tool* :



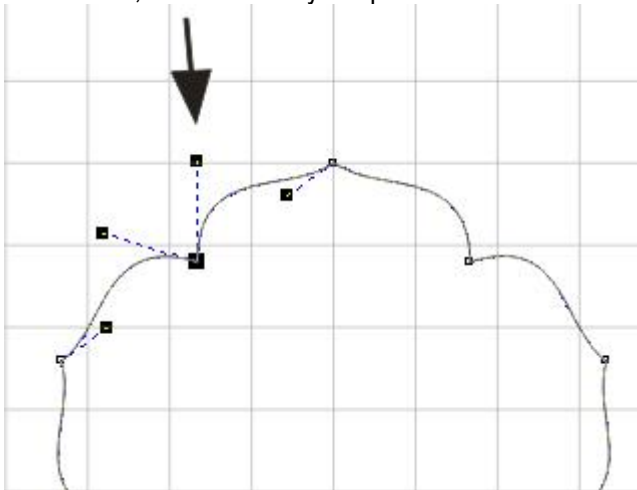
3. Seleksilah objek tersebut dengan Drag menggunakan *Shape Tool*, Klik Ikon *Convert line to curve*
4. Fokuskan pada 3 node berikut :



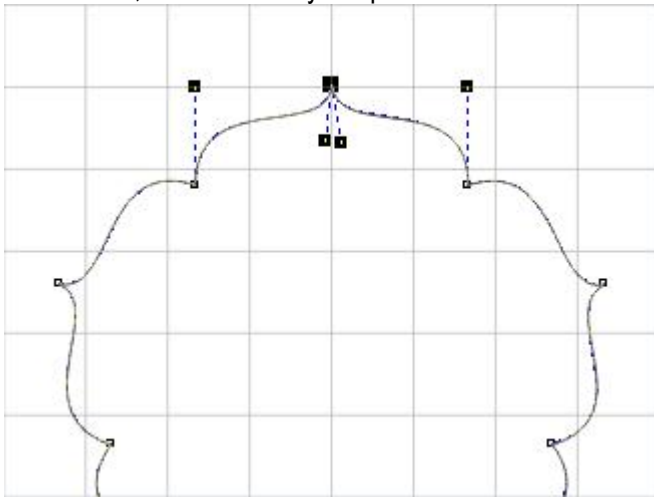
5. Klik node 1, tarik handle nya seperti berikut :



6. Klik node 2, tarik handle nya seperti berikut :



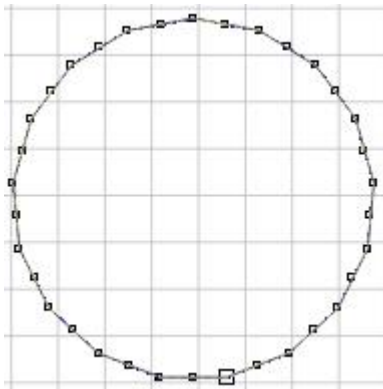
7. Klik node 3, tarik handle nya seperti berikut :



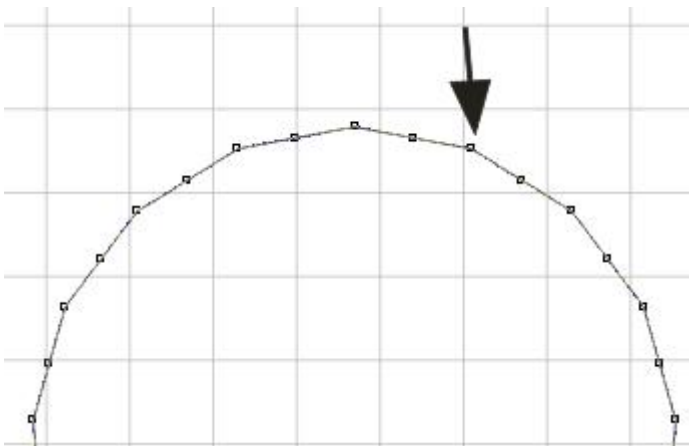
8. Berilah objek tersebut warna *Blue*

Membuat Gerigi Lingkaran

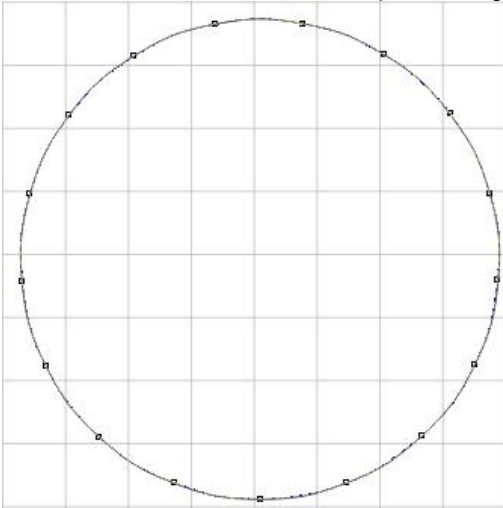
1. Buatlah objek Polygon, jumlah segi 17



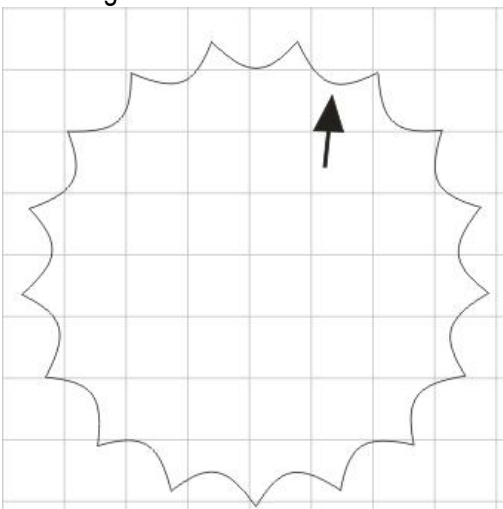
2. Seleksilah dengan drag menggunakan *Shape Tool*, klik ikon *Convert line to curve*
 3. Fokuskan pada node yang ditunjuk panah



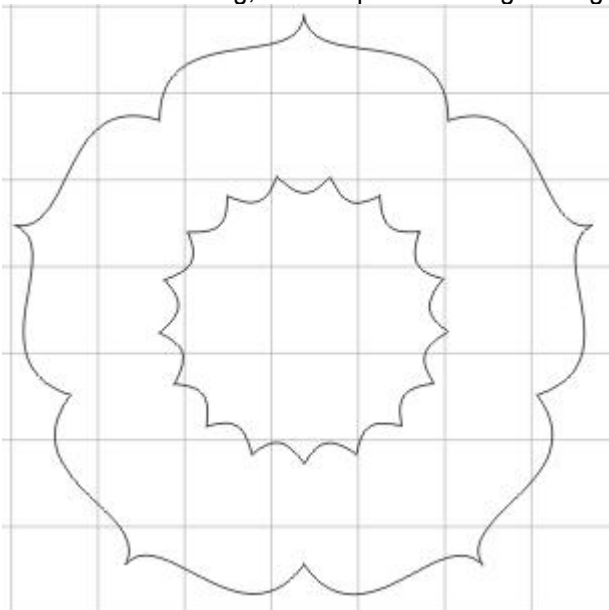
4. Klik node tersebut, kemudian hapus sehingga terbentuk objek berikut :



5. Tariklah garis bekas node tadi ke arah dalam, sehingga terbentuk objek berikut :



6. Berilah warna kuning, dan tempatkan ditengah-tengah objek bunga yang sudah dibuat.



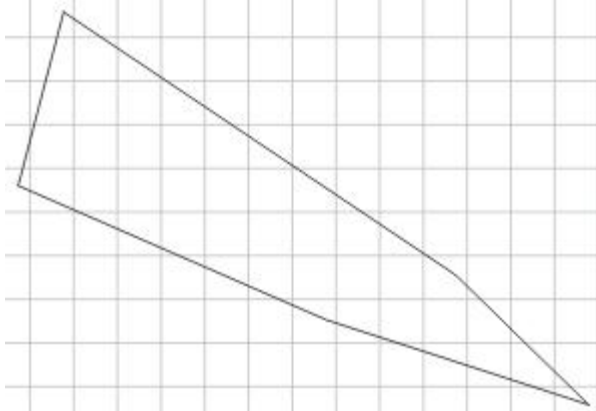
7. Lengkapilah dengan teks dan objek sesuai gambar berikut :



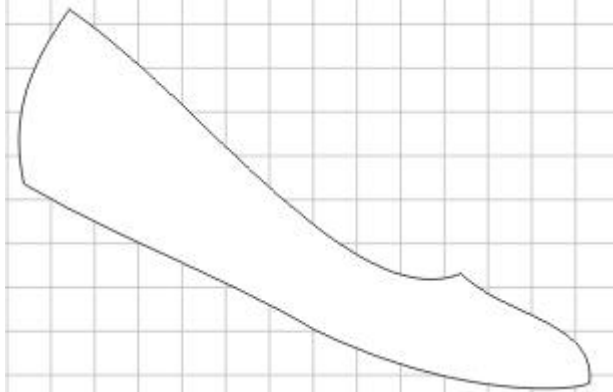
Membuat Kurva (Freehand Tool)

Desain Sepatu

Buatlah kurva berikut ini dengan Freehand Tool



Seleksilah objek tersebut, kemudian klik ikon *Convert line to curve*
Bentuklah node-node nya hingga seperti objek berikut ini :



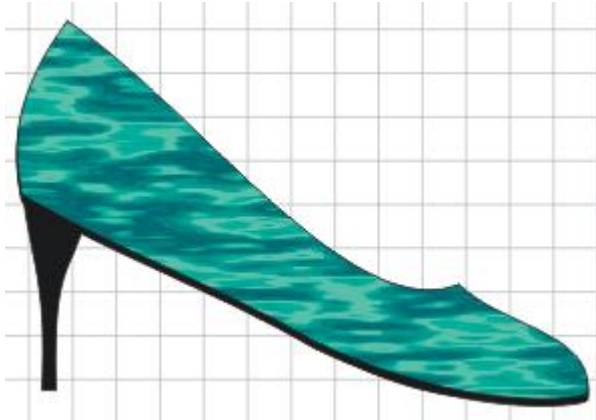
Buatlah kurva berikut dengan Freehand Tool



Bentuklah node-node nya hingga seperti objek berikut ini :



Tata lah objek tersebut dan tambahkan objek yang diperlukan sehingga membentuk objek berikut :

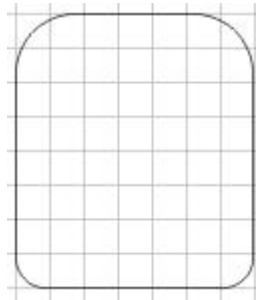


Berilah pewarnaan yang menarik

Desain Galon

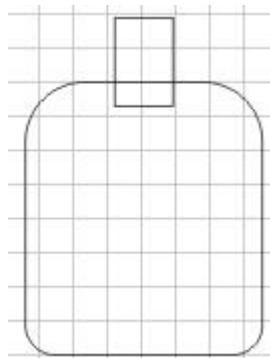
Buatlah objek kotak

Aturlah sudut atasnya memiliki tumpul 50% dan sudut bawahnya 25% seperti berikut :

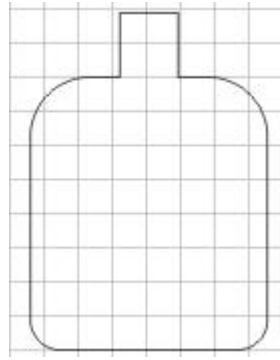


Konversikan objek tersebut menjadi kurva

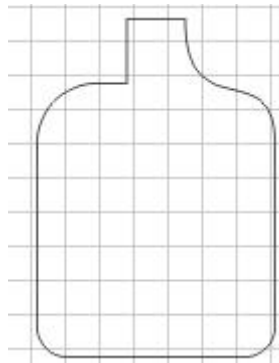
Buat pula objek kotak, konversikan menjadi kurva, klik juga ikon *conver line to curve* dan tempatkan di sebelah atas, seperti berikut ini :



Gabungkan kedua objek tersebut



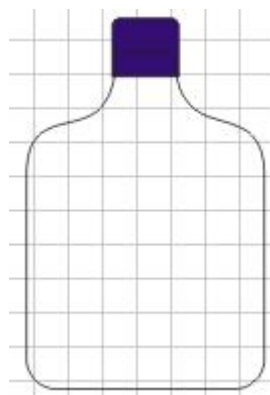
Hapuslah node-node yang sehingga membentuk objek berikut :



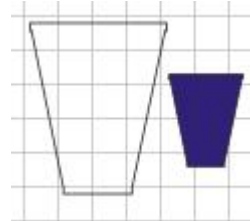
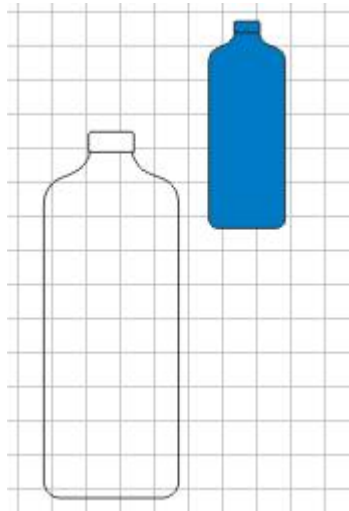
Buatlah objek kotak dengan sudut tumpul di bagian atasnya secukupnya. Tempatkan seperti pada gambar berikut :



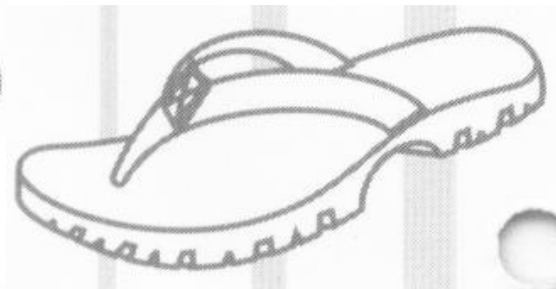
Berilah warna yang menarik.



Cup dan Botol



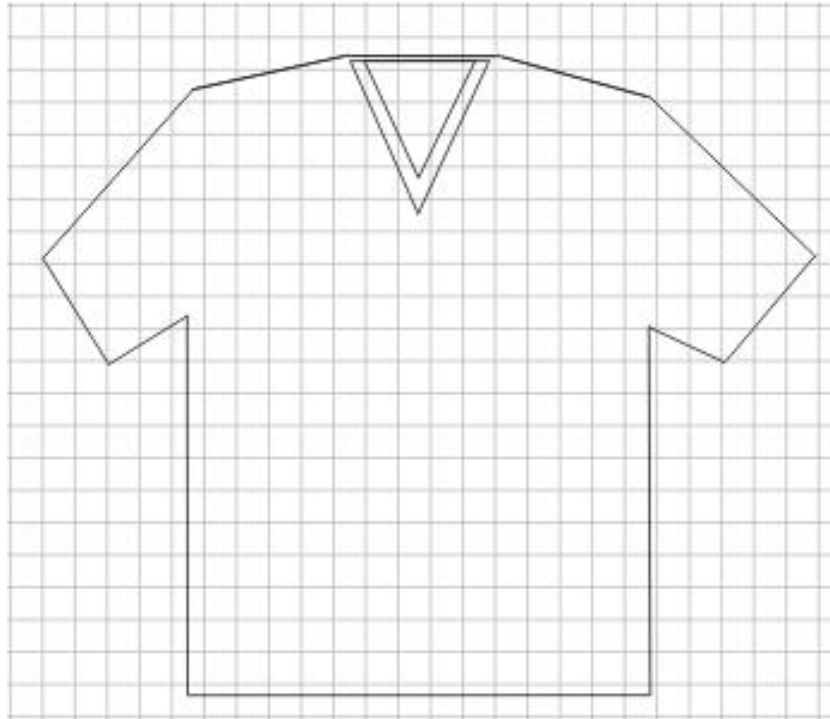
Sandal



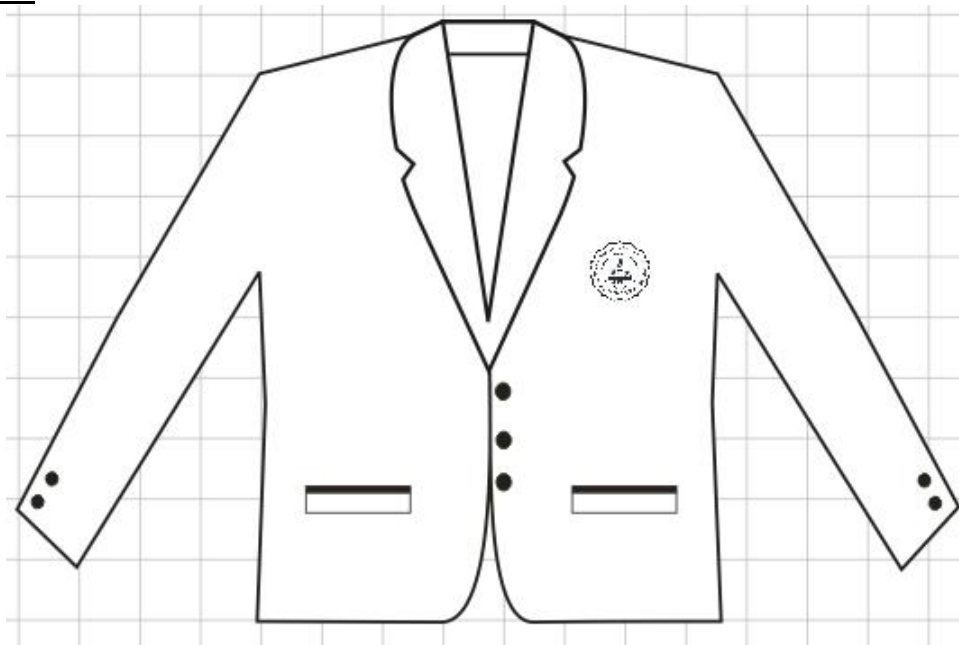
<< 12 >>
Lebih lanjut dengan kurva

Desain Kaos

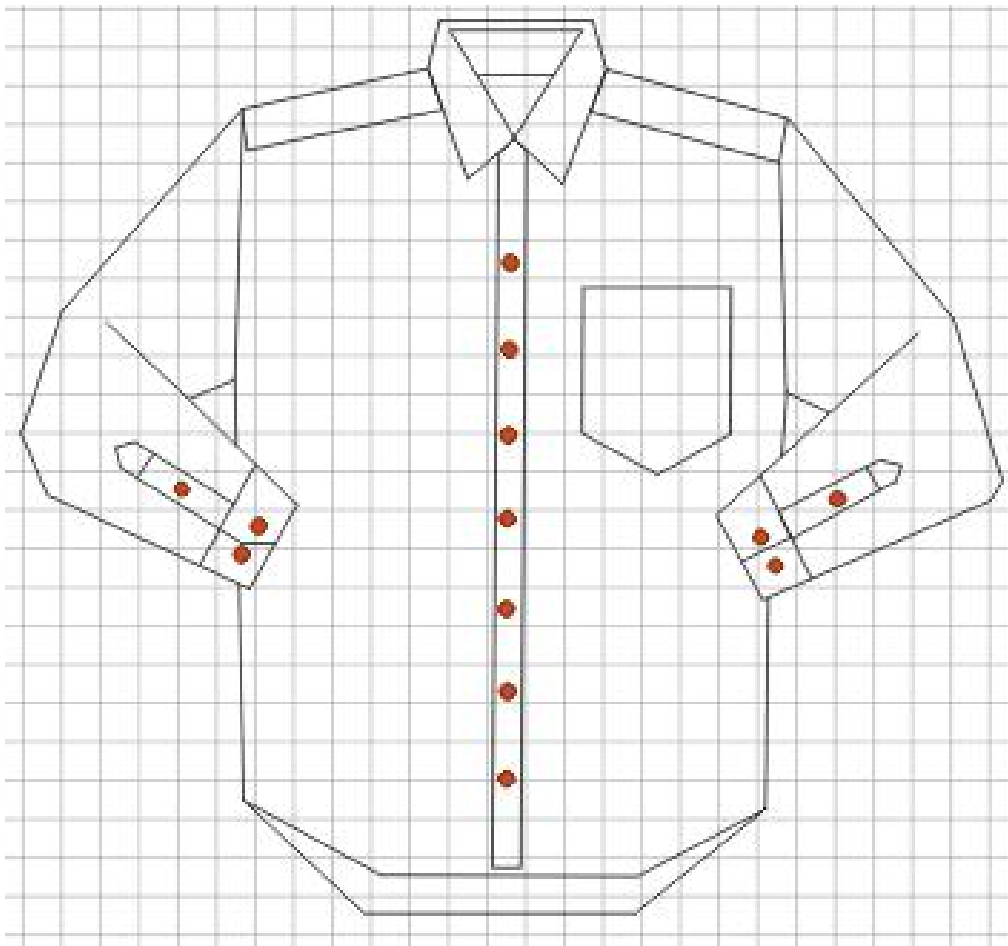
Buatlah objek berikut ini :



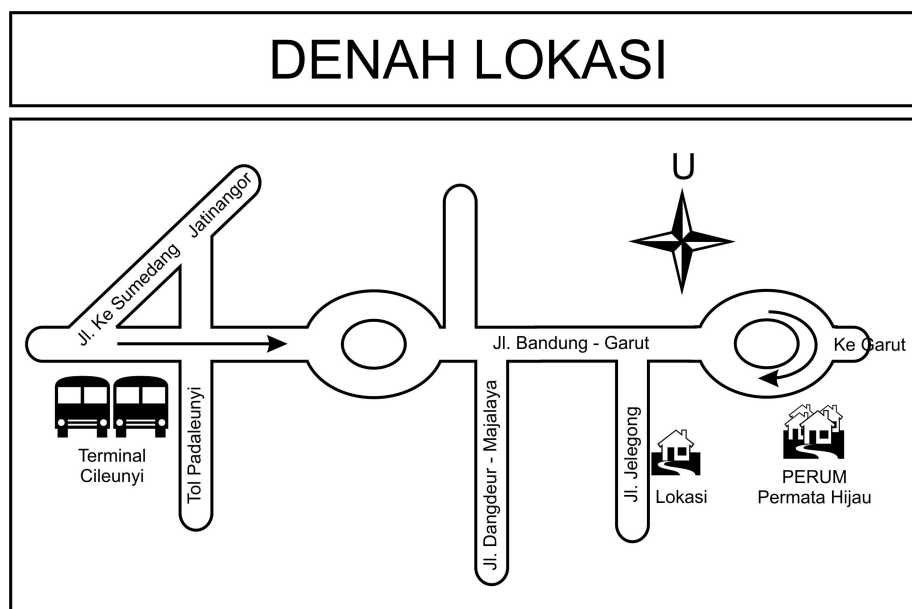
Desain Jas



Desain Kemeja



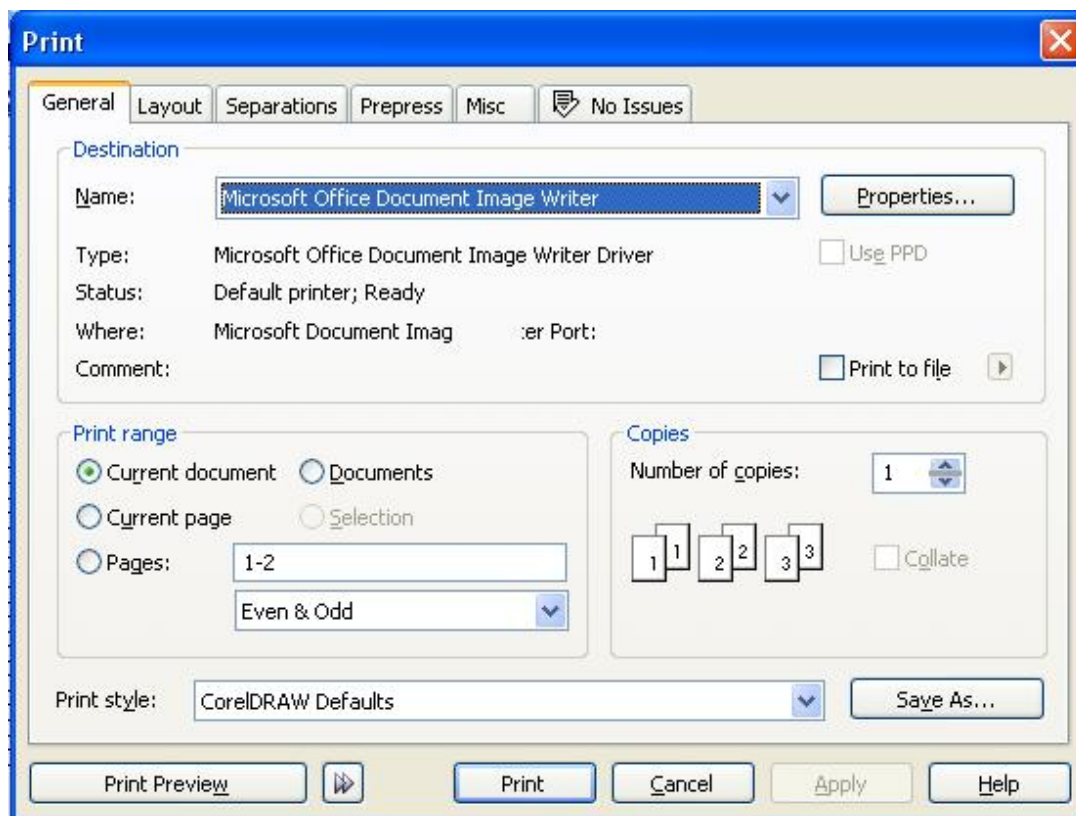
Desain Denah / Lokasi



Lampiran

- **Printing**

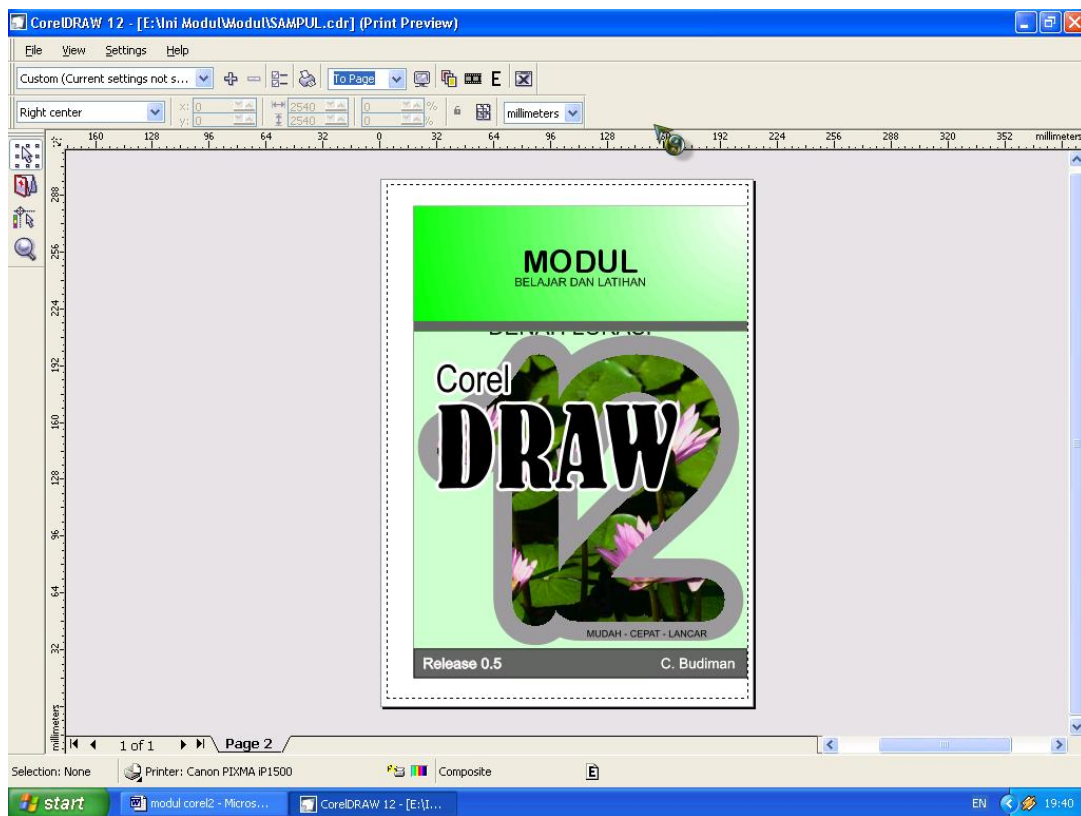
- Persiapkan kertas pada printer anda, gunakanlah kertas yang sesuai dengan ukuran gambar yang akan dicetak. Usahakan jangan menggunakan kertas yang terlalu tipis.
- Buka desain yang akan dicetak.
- Klik Menu : **File – Print**. Maka akan muncul dialog box seperti berikut ini :



Keterangan :

- Name, digunakan untuk menentukan jenis printer/nama printer yang akan digunakan dalam proses pencetakan
- Current Document, Klik pilihan ini untuk mencetak seluruh isi document yang aktif saat ini. Jika dalam terdiri beberapa halaman, maka seluruh halaman tersebut akan dicetak.
- Current Page, klik pilihan ini untuk mencetak halaman yang aktif saja.
- Page, pilihan ini akan aktif jika dalam file yang terbuka saat ini lebih dari satu halaman. Dengan pilihan ini anda dapat memilih halaman-halaman tertentu untuk dicetakan dengan cara menulis nomor halamannya.

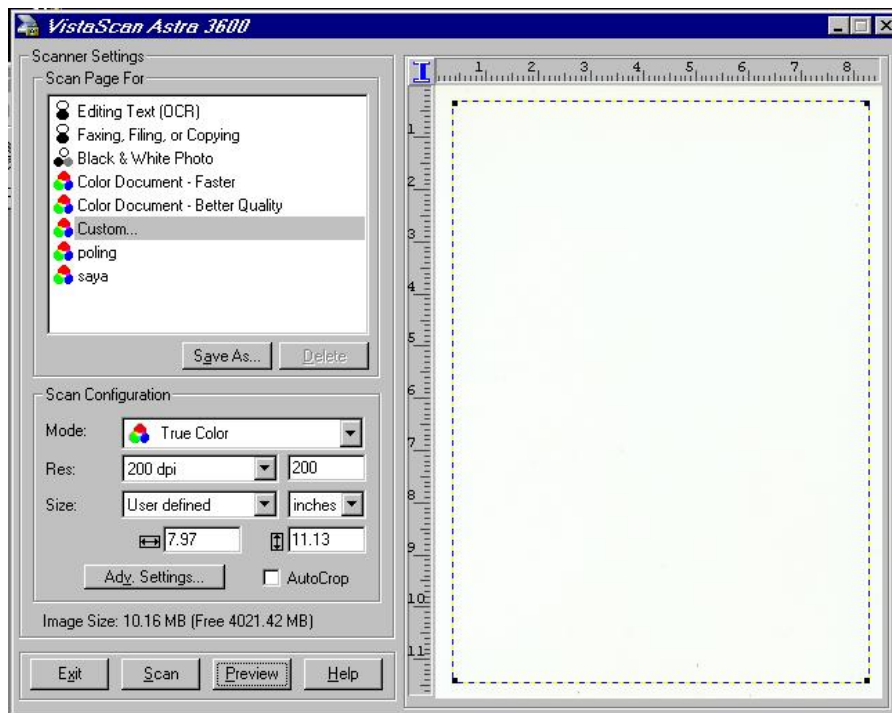
- Document, digunakan untuk mencetak seluruh document yang aktif pada section CorelDRAW saat ini. Dengan pilihan ini akan menampilkan daftar document yang aktif saat ini dan tandai salah satu yang ingin dicetak.
 - Selection, digunakan untuk mencetak hanya bagian gambar yang terpilih saja. Pilihan ini tidak aktif jika sebelumnya tidak ada objek yang terpilih.
 - Print to file, aktifkan pilihan ini untuk mencetak file ke dalam bentuk file baru.
 - Number of Copies, digunakan untuk menggandakan hasil pencetakan.
- Jika orientasi kertas yang digunakan tidak sama dengan pengaturan kertas di printer, maka akan ada tampilan kotak dialog dan Klik OK untuk menyesuaikan secara otomatis, atau Klik NO jika akan mengaturnya sendiri.
- Untuk mengetahui posisi gambar sebelum dicetak klik tombol Print Preview.



- Klik Print untuk melaksanakan pencetakan.

- **Scanner**

- Klik File – Acquire Image Pilih Scanner (dalam contoh ini Scanner Merk UMAX)



Keterangan :

- Mode : True Color, GrayScale dan Black And White, penentuan warna output
- Res : Penentuan kedalaman resolusi gambar
- Size : Ukuran gambar yang akan discan
- Klik Preview untuk menampilkan objek gambar
- Tentukan area / range dengan membentuk kotak pada area hasil preview sesuai objek gambar yang akan diambil.
- Klik Scan